

《旺家满贯：香蕉经济》的经济学

I. 香蕉共和国 (Banana Republic) — 美帝国主义历史

经济学：香蕉共和国指的是一个贫穷落后，政府机构贪污严重，依靠大量出口单一大宗产品的第三世界经济体。香蕉共和国最初被用来形容加勒比海的洪都拉斯(Honduras)。美国大型公司通过香蕉贸易，获得了能够影响洪都拉斯的政治和经济的能力。2007年的全球金融危机和“大而不倒”企业的崛起，导致这词汇在现代变得广泛的使用。这局面指的是现代个体，企业变太过强大，以至于它们能够影响国家政治。

游戏中：游戏让玩家在香蕉共和国扮演强精英人士，用国际卡牌的形式，掌控一家有能力影响政府政策的企业去增加自己的投资利益。

II. 经济周期 — 复苏期、成长期、停滞期和萧条期

经济学：经济周期，又称商业周期，是指国家经历繁荣和萧条循环的过程。纵观人类的整个历史，这个循环在所有文明和每个经济模式中都是一致的。这可能与人性有关：当时代发展好的时候，人就会变得懒散和自满；当时代是发展不好的时候，人就会努力工作，并力争上游。社会总是经历着各种发展好和发展不好的阶段。因此，经济周期通常分为4个不同的阶段：萧条、复苏、成长和停滞

《复苏期》：这是经济从萧条中开始复苏的阶段。在经济萧条时期，弱势的企业不能继续存活而破产关闭，这使得更多的资源 and 市场份额流向了存活下来的企业。大量失业人口、空置的房地产和低利率，导致生存的企业现在能够利用廉价资源，迅速地扩大市场的份额。随着企业反映出更好的盈利增长，股市趋向将强劲反弹。与此同时，人民就业改善以及企业利润的提高而创造的财富，使人民和企业开始以低成本购买空置房产，从而导致房地产市场逐步回升。

《成长期》：随着经济增长，造成就业机会和资产增值，人民也变得更加富裕，对商品和服务的需求也将开始增长，而导致通货膨胀。投资者将寻找新企业和新技术来投资，从而促使当时看起来最有潜力的行业迅速扩张，并导致股票和房地产价值加速上升。政府将开始担忧通货膨胀对财富的侵蚀，并开始收紧货币供应，最常见的是通过调高利率或增加税收。

《停滞期》：随着政府和企业过度投资不切实际的项目，对生产性产业过度投资的现象将开始体现。由于预计需求将放缓，产量过剩的行业将开始裁员和关闭工厂，以提高其企业盈利。另一方面，在这个周期内政府将利率或税率提高到最高点，企业和个人现在既受到收入停滞的压力，也受到较高的税收和融资成本的挤压。由于利润下降，股市将开始下跌；同时，房价和租金增加也将停滞。现在需要一个临界点来戳破在繁荣时期形成的泡沫，而恐惧和惊慌将把经济推向萧条期。

《萧条期》：在一个国家经济活动下降的时候，通常会看到企业破产、高失业率以及人民对那些在繁荣时期推动国家经济的行业的信心崩塌。股市将迅速下跌，房地产租金和销售价格也都开始出现更大幅度的下跌。这也是政府或政党最有可能被推翻的时期，极有可能导致骚乱、社会动荡和内战的发生。经济复苏通常发生在资源能自由地重新分配到另一个领域或行业，而这些领域或行业将成为经济的新驱动力。

游戏中：在《旺家满贯》，你必须借助经济周期对各种资产的价格和收益的影响。游戏中的骰子代表着国家生产的能力，也是将经济从一个阶段转移到另一个阶段的关键驱动因素。生产骰子不同的数值代表了国家生产的商品和服务的数量和生产率随时时间不同的变化。

III. 股市 - 公司控股权

经济学：股票(又称股权)是指一家公司的所有权，而投资者通常投资于一家公司，希望从其生产商品和服务所产生的利润中分得一杯羹。一只股票在繁荣的经济中往往表现良好，在萧条时期表现不佳。然而，并非所有的公司都会在经济衰退阶段遭受严重的损失。提供运输、食品和电信等基本商品和服务的公司将继续在经济萧条期表现良好。这些公司普遍上被称为消费者常用品股票，与其他股相比，通常有较高的股息。不熟悉其他资产类别的投资者可倾向于利用这类股票作为防御经济衰退阶段带来的负面影响。以此对比，快速增长行业的公司如科技或生物科技，通常被称为成长型股票。因为这些公司因为需要资金来资助他们的研究，从而保持在创新领域的前端，所以这些公司通常只发放很少的股息。因此，新的突破性产品的开发可以轻易地把这些公司的股票推向高点，而这些公司的成长往往标志着当时的经济周期。90年代科技繁荣时期帮助了软件和互联网公司的股价盘盘上升。

游戏中：在《旺家满贯》，股票一般从复苏到停滞阶段表现良好，并在经济萧条时期短期内表现极差。高股息股票和成长股票的操作机制类似于现实生活中的股票。高股息股票在游戏中提供更多的收入来缓冲经济萧条的影响。另一方面，在合适的时间点购买成长股票，加上运气，可赚取客观的回报。

IV. 房地产 - 地点、地点及地点！

经济学：房地产(又称为不动产)是用于描述作为住宅、商业或工业用途的土地和建筑物的通用术语。它与食物，水源和运输一起被视为基本需求，是任何国家都不可缺少的生产要素。股票是每只股票给予相同的分红和投票权，但是房地产的价格会有较大的不同，尽管是由同一个开发商开发。其中，投资者对于房产可能有特别的情感、而房产价格也可能会受到文化、历史或宗教方面的影响。这会造成房地产的价值比股票难以评估，不能像投资股票和投资普通商品一样。一般来说，房地产市场和股票市场在长期投资内通常遵循相同的趋势。主要区别在于，房地产不像股票那样轻易的交易，所以股票市场在短期的价格波动会比房地产的价格来的大。如果投资者追求的是短期的回报，比起投资在房地产，投资在股市会有比较高的回报率。

游戏中：在升级版圆盘上，因为房地产比较难以买卖以及对市场较慢的反应，房地产市场的波动性比股票市场要小。土地投资可算是在房地产类别中比较高风险的投资。主要原因是因为土地投资通常不会有租金的收入，而且需要被开发，才能体现出土地的价值。比起其他的房地产投资项目，土地投资的在资本增长回报通常是最高。土地的价格升幅在于附近城市的发展速度有多快。假如城市的经济增长缓慢而没有需要城市扩张，土地的价值可能会长时期的维持现状。

V. 债券 - 固定收益投资

经济学：债券通常由政府和公司发行，是一种向大众借款的行为票据，承诺在到期日偿还全部借款，并在贷款期间支付固定利息。与股票相比，债券被认为是风险较低的资产。这是因为当公司宣布破产时，债券持有人将拥有处理公司资产的第一优先权，而股票投资者则享有第二优先权。这导致债券持有人在公司破产的情况下收回部分资本的可能性更高。从收入的角度来看，公司和政府有义务支付债权人利息，不管实体的收入状况如何，使债券的收入比股票和房地产更能被预测。最后，作为一种债务工具，即使债券的价值在债券发行时间和到期日之间在公开市场上有所波动，债券投资者也会得到全额投资。这使得债券成为经济萧条和经济危机期间的首选投资，因为评级较高的公司和政府将在经济萧条和经济危机期间继续履行付款付息义务，而经济活动的下降将削弱股票和房地产的资产价值、租金和股息收入。然而，基于发行机构的信用价值，债券的等级也有所不同，通常是A评级政府和公司提供经济萧条保护。信用等级低的公司，在经济衰退期间可能无法偿还资金给他们的投资者，而这些债券通常被称为垃圾债券。

游戏中：《旺家满贯》游戏中有3种债券。一般债券，指的是A级投资级债券，它提供稳定的收入，在经济萧条期间不受影响。与此同时，垃圾债券将在经济萧条期间造成投资损失。一般而言，债券视为一种安全的投资，但历史上也有不少债券市场严重亏损的事件(例如：2007年全球金融危机)。在游戏中，这些事件将被反映在少数几张卡片中，与股票和房地产相比，这些卡片会对债券产生负面影响。

VI. 资产配置 – 多元化投资或重点投资？

经济学：资产配置涉及将投资组合划分为不同的资产类别，如股票、债券、现金和房地产。通过在投资组合中包含在不同市场条件下上下波动的投资回报的资产类别，投资者可以避免重大损失。历史上，三大资产类别的回报率并没有出现过同时上升和下降的情况。一个资产类别表现良好的时候通常会另一个资产类别的回报一般或者不佳的时候。通过投资一个以上的资产类别，你将减少损失的风险，你的投资组合的整体投资回报将会比较平稳。如果一个资产类别的投资回报下降，你将能够用另一个资产类别中将对更好的投资回报来抵消你在该资产类别中的损失。

游戏中：游戏《大富翁》中，赢得游戏的基本策略是尽快积累更多的房地产。和《大富翁》不同，《旺家满贯》不会仅仅因为囤积股票和房地产等资产而奖励玩家。即使你身边的其他玩家现在拥有更多的股票和房地产，也并不意味着他们领先。事实上，在经济萧条期间毅然持有大量资产将是灾难性的，如果投资者没有持有足够的现金或其他流动资产如无风险债券，可能会导致他们面临破产。就像现实世界一样，许多拥有高薪工作和多处房产的人，一旦经济萧条来临，有时可能会陷入困境。他们无法偿还他们所拥有的多处房产的抵押贷款，将被迫以低于理想的价格出售。

VII. 政府对经济周期的管理

经济学：经济周期和繁荣/萧条情景是经济进步演变的重要组成部分，各国政府的目的是尽量减少繁荣/萧条周期极端阶段的影响，以防止国内动乱。纵观历史，战争、政变和革命往往是由于经济衰退而引发的，可能会导致国家分裂或面临邻国入侵的风险。一个失业率或通货膨胀率过高的社会往往会导致一个生活不满的人口，这对于执政的政治领袖来说通常是坏消息。因此，任何政府的主要经济目标之一是管理经济周期成长和萧条阶段的极端，在经济周期好的时候要谨慎，坏的时候要奢华。为了管理经济周期，各国政府采取了两项主要政策：财政政策和货币政策。

财政政策：财政政策是利用税收和政府支出对经济进行管理。税可以采取多种形式，如个人所得税、增值税、房产和物业税、公司所得税、进出口税、路税等。政府调高或者调低税率，来对各别经济领域进行通胀以及通缩的调控。在政府支出方面，政府可以通过增添基础设施建设、现金支付或增加公务员人数来增加支出。为了减少支出，政府可以消减福利，将国家资产私有化以筹集现金，或者重组政府机构以提高公共服务的成本效益。

货币政策：货币政策是对货币供应的管理，通常由国家中央银行通过利率调整来实现。货币政策的目標是控制企业和个人获得现金消费或投资的便利程度。货币供应管理的其他方式是通过控制银行存款准备金率、管理外汇波动或实行量化宽松。货币政策的目標是控制国家的通货膨胀，但近年来，由于党派政治，许多发达经济体无法启动适当的财政政策，中央银行通过货币政策稳定了2007年全球金融危机造成的负面影响。

游戏中：有一些全球性卡牌可以让你操纵利率和税收政策，以及泡沫破裂政策，这些政策对经济周期的各个阶段产生了巨大的影响。这些卡片还反映了它们在现实生活中对资产类别的影响。例如：利率变动影响债券价值，利率上升，债券价格就会下降，反之亦然。

VIII. 地理政治风险 – 天灾人祸

经济学：地理政治风险是指政治和地理风险对投资组合可能产生的投资风险。政治风险的一个例子是，2016年英国“脱欧”投票意想不到的民意测验结果，以及1973年赎罪日战争(Yom Kippur War)期间中东国家紧张局势的爆发，导致油价飙升。地理风险最常被称为自然灾害，如地震、海啸或飓风，2011年日本东北大地震和海啸造成了现代史上最严重的经济损失。这些风险可能导致受这些事件影响的股票和房地产出现意外损失，并且这些事件往往没有早期迹象去允许投资者抛售并抵补风险。

游戏中：自然灾害、政治动荡和政府法规（如土地重新划分），都在《旺家满贯》被考虑进去：这些因素对游戏玩家你和经济都会产生重大影响。

IX. 个人风险管理-事故、疾病和婴儿

经济学：个人风险管理是指因过早死亡、残疾或疾病而造成的经济损失。经济损失可能是因为收入者的死亡或残疾，使你、你的家庭或你的企业在经济上没有保障。还有其他可能扰乱个人财富积累过程的风险，包括裁员、离婚或意外的新生儿。这些风险可以通过充足的应急现金或使用风险管理产品（保险）来管理。

游戏中：《旺家满贯》允许玩家购买保险，每两轮玩家可以购买一次小额保险，可以保护自己免受可受保的事件带来的伤害，如危重疾病。然而，毫不奇怪，许多玩家从来没有考虑使用保险卡，直到一些事故发生。一旦发生这种情况，玩家，尤其是那些有更多资产需要保护的玩家，就开始定期购买保险。这提醒了我们，在现实生活中保险的重要性。其他不受保的风险则要求你留出应急现金，这样你就不需要出售盈利性资产来为应对这些意外事件。

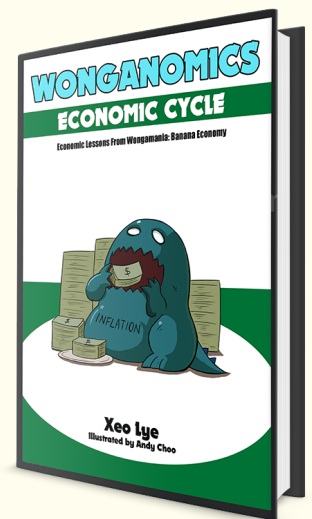
X. 信托基金—为下一代留下遗产

经济学：信托基金是由各种旨在向个人或组织提供福利的由各种不同资产组成的基金。设立信托基金是为了向个人(通常是儿女或孙儿女)或组织(如慈善机构或其他非营利组织)提供财政安全保障。信托基金可以包含现金、股票、债券、房地产或其他类型的金融产品，通常由一组专业管理经理管理，以确保信托基金的资产得到保存并实现其财务目标。设立信托基金的方法有很多，其中之一就是设立一个不可撤销的信托基金。不可撤销信托是指未经受益人许可不得修改或终止的基金。设保人若将资产转入信托后，实际上去除了对资产和信托的所有权。但是，信托基金所有权的去除，允许信托基金内的资产在商业失败或破产的情况下免受债权人的保护。信托基金经常被用作遗产规划的一种形式，以便为后代保存家庭资产。

游戏中：《旺家满贯》中获胜的方法是建立3个信托基金，为你自己和家人创造持久的遗产。与现实世界的机制类似，游戏中的信托基金也免于破产事件影响。

这篇游戏说明指南是对《Wonganomics》中可以找到的内容总结。

《Wonganomics》是《旺家满贯：香蕉经济》的游戏设计师赖文崧（Xeo Lye）编写的一本免费电子书，旨在帮助人们更多地了解《旺家满贯：香蕉经济》背后的经济学。立即浏览我们的网站下载免费的电子书。



WWW.CAPITALGAINSGROUP.COM

Wonganomics is copyright © 2016 -2019 of Capital Gains Studios Pte Ltd.
Capital Gains Studio Pte Ltd | Singapore | info@capitalgainsgroup.com