

A row of seven cans of Root Beer is shown at the top. Below them is a purple bowl filled with white ice cream scoops. To the left of the bowl is a red tomato on a white plate.

繁體中文規則
HOW TO PLAY

SNEAKY SUPPER

密尋宵夜



凌晨2點，所有人都在熟睡，但你的肚子餓得咕咕

宵夜時間到！

遊戲目標

吃零食、完成食譜，滿足你的渴望！

第一個得分達到20分的玩家結束遊戲，但最終得分最高的玩家獲勝！

遊戲組件



搜尋卡 x80



餐具卡 x8



小心代幣



食譜卡 x18



食慾卡 x9



分數代幣

START ▶
You must draw a Search Card!
Wants more? Draw another Search card or a Utensil card!
Had Enough? **RETREAT** with your spoils!
WATCH OUT! & NOISE x **BUSTED**
BUSTED: Others take 1 from your spoils, you get to keep 1 if there are leftovers. Also, you gain 1 🍌.
RETREAT: Keep all non-Accidents cards, Consume up to 1 card from your hand and score its points!



地圖墊 x1

遊戲設



1. 將食譜卡排序，正面朝上擺放，顯示全部9種類型。



2. 將搜尋卡和餐具卡分開洗牌，然後放置在中央。
(注意：搜尋卡內也包含餐具卡，請勿將其分開。)

3. 把地圖墊放在旁邊。



4. 將食慾卡洗勻並分發一張給每位玩家，並給予一個小心代幣。

5. 把所有分數代幣與剩餘的小心代幣和食慾卡放在一旁堆成一堆。



最近一次絆倒的玩家先開始！

開動吧!

(不過，噓...)

《密尋宵夜》進行多個回合。一旦某位玩家獲得20分（以星星標示），其他玩家將有1次最後回合，遊戲便結束！最後，擁有最多分數的玩家勝出！

在你的回合時

每回合，你在房子內走動，尋找最有效率的路徑，從廚房到房間以獲得最多的零食。

在你的回合開始時，**必須**抽取牌堆最上方的搜尋卡。



你通常會抽到兩種卡片：**食物卡**或**意外卡**。

把抽到的卡片正面朝上擺放在地圖墊上，來追蹤你在房子中的進展。

抽完第一張卡片後，你可能已經發出一些噪音，並可以選擇停下來。讓我們來講解噪音的影響。

噪音

每張卡片會產生一定的噪音，通過揚聲器圖標來標示。

如果你的噪音總量達到**4或以上**，你就會被**發現**！其他人會醒來並對你生氣。**試著避免發生這種情況。**



這張卡片產生1個噪音。



這張卡片會製造3個噪音！

小心翼翼



在你的回合中，隨時可以使用你擁有的一個小心代幣來消除你抽到的卡片所產生的噪音，將該卡片的噪音減少至0。

碰碰運氣？

在每次抽牌後，你可以選擇繼續抽牌，或者**結束並帶著戰利品撤退**。



從你抽的第二張卡片起，你可以選擇從餐具牌堆抽牌。但每回合只能從該牌堆**抽一次**。

餐具牌堆包含的全是餐具，這是完成食譜不可或缺的工具。雖然你知道會抽到餐具，但它們產生的噪音量可能會**特別大聲**……

如果在抽牌後你的噪音達到4或以上，你就會**被發現**！如果你沒有小心代幣，或者選擇不使用它們，請執行以下步驟。

被發現！（早該更小心一點）

首先，棄掉所有抽到的**意外卡**。

接著，作為吵醒所有人的懲罰，從你左邊的玩家開始，每位玩家（包括你自己）依回合順序選一張你抽到的卡加入各自的手牌。

如果卡片不足，剩下的玩家將無法獲得卡片。如果有多餘的卡，所有玩家選取後，將剩餘的抽到卡棄置。你的回合至此結束。

學到了教訓，下次得小心點！這個教訓讓你獲得一個小心代幣。你最多可以持有三個小心代幣。





被發現后，如果你抽的牌中至少有一張具有這個圖標，你會獲得一個額外的小心代幣。（最多 3 個！）。

撤退！（風險太高）

若你沒有**被發現**並選擇停止，請按以下步驟進行。

1. 將所有抽到的**意外卡**片丟棄，並將其他所有抽到的卡片加到你的手中。
2. 你可以利用手中的卡片完成任何數量的現有食譜。



這道食譜需要：1張餐具卡、1張速食麵卡，以及2種不同的生鮮食材卡。你可以利用上回合的手牌和本回合抽到的卡片湊齊了這些材料。棄置用過的食材卡並取得這道食譜，把它放在自己面前以獲得7分！

將完成的食譜放在你面前以計算其分數。

3. 你可以從手牌中消耗一張卡片，將其棄置以獲得該卡的分數。（我們建議不要真的將卡片拿來吃掉。）



消耗這張卡片可以讓
你得2分！



這張稍微炒一點的海苔
卡可以讓你得3分！



這張切片麵包卡
可以用來完成食譜，
但你也可以消耗它
來獲得1分！

結束你的回合

當你被抓包或撤退後，你的回合結束。你最多只能保留4張手牌，超出的卡片需棄置。

如果你在本回合完成了一道食譜，將所有棄置的搜尋卡洗牌並放回牌堆底部。



把所有棄掉的餐具卡重新洗入餐具牌堆。



大獲成功 (好厲害喔!)

如果你在抽到第七張卡後仍然沒有被發現，那麼你已達成**大獲成功**的境界！恭喜恭喜！

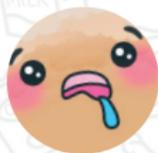
你可以完成撤退的步驟，而且本回合可以保留超過4張卡牌在手中！（你無法再抽取第八張卡牌。）

食慾卡的使用

每張食慾卡需要2種特定的零食 ，以及一張你選擇的飲品卡  來得分。



在任何時候（包括其他玩家的回合中），如果你手中擁有所需物品，你可以立即棄掉它們並完成食慾卡得分！



接著，你可以抽一張新的食慾卡來挑戰。

遊戲結束 (勝利在握?)

當有玩家獲得20分或更多時，**遊戲結束**條件觸發。其他玩家將有一次最後的回合來儘量爭取分數。在這個階段，有些玩家還可以借其他玩家被**被發現**的情況，來得分而且完成他們的食慾卡！

在其他玩家回合中得分完成你的食慾卡可能讓你的分數達到或超過20分。如果因此觸發了遊戲結束，你的**下一回合將被跳過**，而其他玩家將有**一次最後的回合**。

最後，剩餘的每個謹慎代幣將轉換為1分，所有玩家計算總分。分數最高的玩家將被加冕為終極宵夜王！



©2025 Capital Gains Studio
No part of this product may
be reproduced without
specific permission

www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com
Rulebook v1

製作名單

遊戲設計師: Steve Ng

美術與圖形設計: Keryn Yue

遊戲開發: Jaslyn Lim, Xeo Lye, Samantha Ang

特別感謝: Ashley Woo, Joel Lim, Loh Wan Ping

