

其他語
言，請掃
描二維碼



規則手冊



遊戲介紹

你已經陷入白領犯罪的世界；在這裡，你將扮演腐敗的政治人物，放高利貸者或逃稅者的角色，進行洗錢活動並試圖把那些贓款合法化。投資世界各地的藝術品，企業或房地產；同時努力將非法款項變成合法的錢。小心提防其他玩家，因為他們將試圖與眾多律師和會計師一起向政府揭發你的行動。你可以洗最多錢並避免進入政府的黑名單嗎？

組件

1 規則手冊 + 1 遊戲手冊

遊戲手冊簡要地介紹了洗錢活動在現實世界中的運作方式，以及遊戲的設計如何反映現實生活中的活動。

60 處置卡 (70mm X 70mm)

處置是洗錢過程的第一步，在此過程中，玩家將非法得到的資金投資於企業或資產。

使用指定貨幣購買此卡的費用



此卡的區域（即歐洲，日本或美國）

遊戲結束時獲得的分數

擁有此卡後可以採取的特別動作

遊戲結束時獲得額外的分數

6 地點卡 (70mm X 70mm)

地點是玩家進行洗錢活動的行動空間。



指示要放置在地點卡上方的地點卡的類型。例如：在此地點卡上方放置 1 個日本，1 個歐洲和 1 個美國處置卡。

前往此地點時可以採取的行動

指示地點卡所需要的玩家人數

120 貨幣卡 (44mm X 67mm)

貨幣卡可用於購買地點卡上方的處置卡，並且必須用該貨幣付款（即歐元，日元或美元）。加密貨幣可以當作任何貨幣，用於購買任何地點的處置卡。

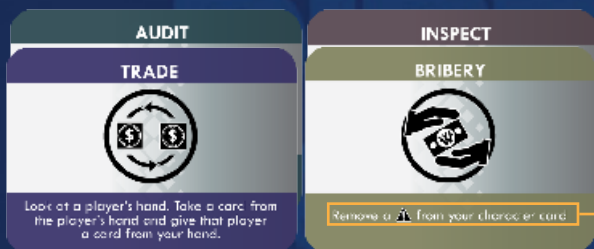


貨幣卡的價值及可以使用此卡的貨幣。

顯示這是黑錢。

30 動作卡 (44mm X 67mm)

動作卡是貨幣卡組的一部分，被拿到後需立即玩此卡。



玩家可以執行的動作。

5 惡棍卡 (63mm X 88mm)

每張惡棍卡包含黑名單的分數追踪器，並且還可以作為玩家的輔助工具。玩家可以使用已丟棄的貨幣卡中的貨幣卡，如果沒有，則可以使用貨幣卡組中的貨幣卡。



玩家次序號碼

黑名單卡所放的地點。每張貨幣卡背面有個黑名單圖標來顯示。

1 第一玩家標記

持有最低的玩家編號將獲得第一玩家標記，並在遊戲中開始第一輪。例如，洗錢者的編號 1 而擁有洗錢者的玩家可以開始遊戲。然後，玩家將按順時針順序進行遊戲。

遊戲設定

要設置洗錢遊戲，請按以下步驟：



1. 把地點卡 **(A)** 放置在玩區的中間。每個地點卡的右下角有相應的玩家人數。所有遊戲需要歐洲；日本；美國和香蕉共和國的地點卡。如有 4 個或更多的玩家，遊戲中添加黑市的地點卡，如有 5 個玩家，遊戲中添加拍賣行的地點卡。
2. 把相應的處置卡 **(B)** 進行洗牌並面朝下地放置在各個地點（美國，歐洲，日本）的地點。把兩張處置卡 **(C)** 面朝上放置在每張處置卡上方。香蕉共和國和黑市無需處置卡。如果使用拍賣行，請從每個地點卡組抽出一張處置卡並放置在 **(D)** 拍賣行上方的空間中。
3. 把動作卡和貨幣卡分開。然後，給每位玩家以下物品：
 - 隨機的惡棍卡，此卡也可以作為玩家手冊
 - 3 張隨機的貨幣卡。確保玩家沒有收到任何動作卡
4. 把第一玩家標記給開始遊戲的玩家。給最後一位玩家額外一張貨幣卡。
5. 將剩餘的貨幣卡與動作卡進行洗牌以形成貨幣卡組。把兩張卡面朝上放置在 **(E)** 每個地點卡的下方。
6. 你已準備好可以開始遊戲！

遊戲玩法

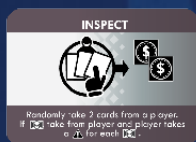
遊戲進行多個回合，直到滿足遊戲結束的條件。在每個回合中，玩家將：

1. 選擇一個地點，然後取出該地點中所有貨幣卡和動作卡。
2. 執行動作卡上的動作（如果有動作卡）。
3. 執行該地點的動作。
4. 進行你所擁有的處置卡上的效果。

當所有玩家都進行一回合後，該回合將結束。當任何一位玩家購買了 10 張處置卡時，這將觸發遊戲的最後一回合。在其他玩家完成其回合之後，遊戲將結束。請參考“遊戲結束”。

a) 收集貨幣卡和進行動作卡的動作

玩家將取出所選的地點中所有的貨幣卡。如果有任何動作卡，立即執行卡上的動作。玩家可以選擇執行順序，但是必須先解決一張動作卡，然後再執行下一張。將已解決的動作卡放入棄卡中。玩家手中最多可持有 7 張貨幣卡。如果超過了此限制，它們將引起有關當局的關注，必須立即將這些卡放入黑名單中，直到手中只有 7 張卡為止。



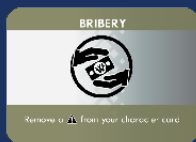
檢查 - 從玩家手中隨機選擇指定數量的卡，以檢查它們是否是黑錢。如果選擇的卡上有黑錢符號 ☒，將此卡收納入手中，並向其玩家提供一張棄卡放入黑名單中。否則，將卡退還給玩家。在 2 人遊戲中使用“檢查左右玩家”時，請抽取 2 張貨幣卡而不是 1 張。



審核 - 其他玩家展示他們手中的卡以及擁有多少的黑錢符號 ☒。任何達到審核卡上指定要求的玩家必須將一張棄卡放置黑名單上。在 2 人遊戲中使用“審計：最髒錢”時，只要另一位玩家至少有 1 個黑錢符號，該玩家得把一張棄卡放置黑名單上。



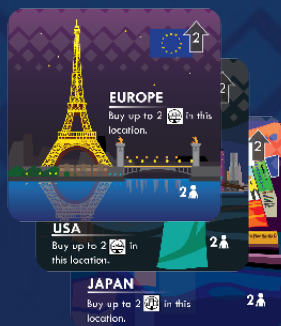
交易 - 選擇任何一個玩家並查看他的貨幣卡。從該玩家手中拿出所選的貨幣卡，然後從你的手中給該玩家所選擇的一張貨幣卡。如果你沒有任何貨幣卡，仍然可以查看該玩家的貨幣卡。



賄賂 - 你立即從黑名單中丟棄 1 張卡。如果你沒有黑名單積分，則沒事發生。

II 執行地點動作

收納了貨幣卡並執行了動作卡後，你可以執行“地點”的動作。



歐洲 | 美國 | 日本：使用相應的貨幣卡購買 1 或 2 張處置卡，歐洲用 EURO，美國用 USD 及日本用 Yen。如果支付了額外的貨幣卡，將不會得到任何找零。將所用過的貨幣卡放在棄卡堆中。如果你購買多於一張的處置卡，則可以支付兩張卡的總費用。**例如：**你有三張 \$5 的貨幣卡；你想購買一張 \$7 的處置卡和另外一張價值 \$8 的處置卡。你可以使用三張 \$5 的貨幣卡來支付 2 張處置卡的費用。

可以以任何順序來購買該處置卡；處置卡中的效果將按照該順序進行。**例如：**你有足夠的貨幣購買 2 張處置卡。如果你先購買加密貨幣交易所，由於加密貨幣交易所的影響，購買第二張處置卡的成本降低 1。未來的處置卡的成本將降低 1。



香蕉共和國：從黑名單中丟棄 1 張卡。獲得第一個玩家標記，成為下一回合的第一位玩家。所有遊戲都用此地點卡。



黑市：使用指定的貨幣卡購買任何 1 張美國、歐洲或日本的處置卡。玩家不能從拍賣行購買處置卡。有 4 個或更多玩家時使用此地點卡。



拍賣行：使用指定的貨幣卡購買放置拍賣行上 3 張處置卡中的任何 1 張。當有 5 個玩家時使用此地點卡。

C) 執行處置卡的效果

玩家可以對已購買的處置卡執行其效果，但必須在回合結束之前即可。



例如：執行審計動作後，立即將一張棄卡放在會計師事務所卡下面。遊戲結束後，以這種方式獲得的每張貨幣卡將得到 2 分。

回合結束

所有玩家結束他們的一輪後，玩家可以為下一輪做準備：

1. 在每个还有货币卡的地点卡下方添加 1 张面朝上的货币卡（最多 4 张货币卡）。
2. 在所有沒有貨幣卡的地點卡下方添加 2 張面朝上的貨幣卡。
3. 如果歐洲；日本或美國擁有少於 2 張面朝上的處置卡，從各自的卡組中添加處置卡，直到處置卡上方有 2 張處置卡片為止。如果使用拍賣行，請確保拍賣行上方有 1 張面朝上的歐洲；日本和美國的處置卡。

遊戲結束

當任何玩家有 10 張或以上的處置卡時，就會觸發最後一輪。玩到該回合結束，遊戲將結束。所有玩家都根據最終得分計算分數。

最終得分

- 黑名單積分：每個玩家每獲得一張棄卡作為一個黑名單將損失 1 分。黑名單積分最少的玩家無需從分數中扣除黑名單積分。黑名單得分最高的玩家將失去額外 2 分。如果兩個或兩個以上的玩家之間的最低或最高分並列，則並列玩家對黑名單中的最高和最低分將具有相同的效果。
- 處置卡分數：每位玩家在其處置卡上計分。（詳情請參考“處置卡效果”部分）

得分最高的玩家將勝出！在平分的情況下，手中剩餘最多貨幣的玩家將贏得平局。如果仍然平局，則最後玩此回合的玩家獲勝。

處置卡效果

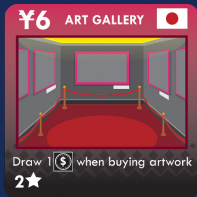


藝術品

玩家根據收集的藝術品數量得分。藝術品可以來自不同地點。每套最多包含 5 件藝術品。

1 藝術品 = 2 分
2 藝術品 = 5 分
3 藝術品 = 9 分

4 藝術品 = 14 分
5 藝術品 = 20 分



藝術畫廊

玩家擁有的每個藝術畫廊可以讓玩家在購買任何藝術品後立即抽取一張貨幣卡。如果抽到的是動作卡，立即執行其效果。如果是貨幣卡，將其放入玩家手中。



會計師事務所

執行審計動作後，立即將一張棄卡放在會計師事務所卡下面。遊戲結束後，以這種方式獲得的每張貨幣卡將得到 2 分。



賭場

每當玩家購買該地點的處置卡時，將一張棄卡放入該卡下面。遊戲結束後，賭場卡下的每張卡值 1 分。



加密貨幣交易所

如果玩家擁有加密貨幣交易所，他從該地點購買任何的處置卡時，只需少付 \$1。玩家可以使用所擁有的所有加密貨幣交易所的效果，將折扣應用於以後所購買的處置卡。



數碼銀行



匯款公司



遊戲結束時，與所擁有的餐廳連鎖店在同一地點的處置卡（包括餐廳連鎖店）將獲得 1 分。例如，如果你擁有 1 張日本餐廳連鎖店和 3 張其他日本的處置卡，則總共可獲得 5 分。

惡棍卡效果



洗錢者

每個回合結束時，玩家可以抽出 1 張貨幣卡，然後丟棄一張貨幣卡。如果抽出的貨幣卡是行動卡，則將其丟棄並再次抽取，直到抽出貨幣卡為止。玩家可以選擇丟棄剛剛抽出的貨幣卡，而不是手中的貨幣卡。

策略價值：洗錢者可以通過匹配貨幣幫助玩家獲得更理想的手牌，以便玩家有能力購買更多地點的處置卡。玩家也可以嘗試從手中取出任何黑錢，以免受到檢查卡或審核卡的效果。洗錢者還具有在第一輪中開始遊戲的優勢。

“使用我的自助洗衣店業務鏈來幫助洗黑錢。不相信嗎？問 Al Capone！”



貪污鼠

如果玩家多付了 \$2 或更多購買處置卡，則可以將一張棄卡放置在惡棍卡左側的多付插槽中。遊戲結束時，放置在此處的每張卡可獲得 1 分。玩家每輪可以使用此能力多次。

策略價值：貪污鼠使玩家可以優先使用那些高價值的黑錢來購買東西，同時獲得積分。這使玩家能夠始終保持手中沒黑錢，並大幅度地減少獲得黑名單積分的機會。

“我需要一些捐贈資助我的競選。如果你需要一些政府合同。”



黑道狐

每個加密貨幣的價值為 \$5 而不是 \$3。

策略價值：加密貨幣可使用為任何貨幣，讓玩家從任何地點購買處置卡，並使其價值為\$5，但是，這帶來了不利條件，因為如果玩家試圖收太多加密貨幣，其他玩家也將嘗試檢查或審核你，以避免你使用加密貨幣，阻止你繼續前進。

“日本洗錢的最新方法？答案：加密貨幣。”



華爾街之熊

在設置過程中，從美國、歐洲和日本任意抽取 3 張處置卡，並將其放置在香蕉共和國上方。玩家可以從同一地點選擇處置卡（例如：3 張日本的處置卡）。只有擁有華爾街之熊的玩家可以購買這些處置卡。香蕉共和國上方的處置卡將不被補充。

策略價值：選擇香蕉共和國的一個缺點是玩家無法購買任何處置卡。使用華爾街之熊，玩家將可以購買一張處置卡，去除一個黑名單並獲得第一玩家標記，從而使你可以在下一回合中優先購買東西。

“需要存一些毒品得來得錢並將其轉移到美國嗎？不用擔心，我們可以提供幫助！”



高利貸白鯊

玩家可以將任何貨幣卡用作任何貨幣的 \$2。每回合只能使用此能力一次。

策略價值：此功能使玩家每輪都能擁有 \$2，並且可以使用不想保留的貨幣。它還使你可以輕鬆地購買相同地點的處置卡，並且與加密貨幣交易所、餐廳連鎖店和賭場讓玩家從同一地點購買處置卡時，獲得利益。

“沒錢償還我們嗎？不用擔心，你只需要幫我把錢轉移到海外即可。”

常見問題

1. 如果地點中沒有任何貨幣卡，我是否可以去那裡執行處置卡動作？

一旦某個地點沒有貨幣卡，玩家將無法去該地點執行動作，也無法購買任何仍在那裡的處置卡。

2. 如果我不想擁有超過 7 張貨幣卡，我可以選擇從某個地點取一些而不是全部的貨幣卡嗎？

玩家必須收納所有的貨幣卡，並將多餘的貨幣卡放入黑名單卡下。動作卡則例外（審核、檢查等），因為卡上的效應是立即執行的，而不是收納入手中，因此不算在 7 張卡限制內。

3. 遊戲開始後，最後一位玩家會收到額外的貨幣卡嗎？

不，最後一位玩家在第一輪後將不會再收到額外的貨幣卡。

4. 如果在一個地點中有多個動作卡，我可以選擇執行的順序嗎？

是的，玩家可以選擇哪個動作卡先執行。例如，你可以先執行審核卡的動作以觀察其他玩家手中的卡，然後再進行檢查的動作，便可以有更大的機率在檢查過程中抽出黑錢。每次動作後，其他玩家都可以洗牌。

遊戲其他玩法

快速模式

此模式適用於希望將玩此遊戲的時間能保持在 30 分鐘以下的玩家。玩家只需要 8 張處置卡即可結束遊戲，而無需 10 張處置卡即可結束遊戲。

選擇模式

可以在特定地點上方放置 3 張處置卡，而不是 2 張處置卡。拍賣行所放置的處置卡的數量保持不變。

符號手冊



分數



表示此貨幣是贗錢



貨幣卡



在此處置卡下放一張棄卡



黑名單積分



手中貨幣卡的數量

感謝

遊戲設計師：Daryl Chow

制作人：Xeo Lye

遊戲繪畫家及平面設計師：Alan Bay

遊戲手冊：Jaslyn Lim, Xeo Lye

遊戲研發：Steve Ng, Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Chia Chong You, Ryan Kwok, Mabel Neo, Kieran Gan

榮譽製作人：Peter Oud, Benson Ang, Jonathan Ng



Capital Gains Studio

©2021 Capital Gains Studio

No part of this product may be reproduced without specific permission
www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com

Rule V 1.8