



熱氣騰騰的火鍋遊戲

規則手冊

一年一度的瘋狂火鍋競賽已經開始！煮、蘸和吃下最多食材的玩家將取得勝利！用最上等、最美味的食材來添滿你的食具，並率先選擇最適合你的食材的醬料。記得不要吃得太多，否者會扣分！明智地挑選你的食具，會幫助你成為瘋狂火鍋競賽的冠軍！

瘋狂火鍋遊戲進行 4 個回合。玩家通過獲取最多食材，同時確保不要吃得太飽，以得到最高分！

組件



25 食具卡

各種尺寸和飽足感的食具。每位玩家有一套 5 張食具卡開始遊戲。

105 食材卡+ 5 菜單卡

挑戰中可以使用 5 種火鍋湯底。每套食材卡含有各種食材種類，但數量卻不相同，總共有 21 張食材卡。每套湯底也有一張菜單卡，上面會列出所有食材的信息。



20 醬料卡

你可以蘸入各種醬料，以增強食材的口味。



5 排名卡

用於確定玩家選擇醬料卡的順序。最快者可先選擇心儀的醬料！但是要注意其中一些分數的調整...



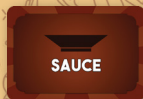
遊戲設定

1. 給每位玩家一套 5 張食具卡，共有五種食具。



將所有剩餘的食具卡都放回盒子。

2. 將醬料卡進行洗牌，然後面朝下放在一旁。



3. 讓每位玩家隨意選擇一套食材卡和相關的菜單卡。



將所有剩餘的食材卡放在一旁。玩家可以再接下來的回合使用它們。

4. 將**共享湯鍋 (Group Soup)** 放置在玩區的中心，讓所有玩家都可以觸及。

5. 在**共享湯鍋**旁邊放置與玩家人數相同的排名卡 (即 3 位玩家分別放置 1、2 和 3 的排名卡) 。



可以開始遊戲了！

遊戲玩法

瘋狂火鍋進行 4 個回合，最後得分最高的玩家獲勝！每個回合包括三個階段：烹飪，奪取和進食。

烹飪階段

把醬料卡數量等於遊戲中玩家人數翻開並面朝上。這些是該回合可以獲取的醬料卡。每張醬料卡都會為某些食材提供額外的分數。每位玩家只能獲得一張醬料卡。



你能猜出這是什麼醬料嗎？

然後，玩家將他們的食材卡進行洗牌，並面朝下放置在他們面前形成**個人火鍋**。

沒位？

隨心所欲地放置食材卡也行！



玩家可以將自己的食材卡拿在手裡。

玩家可以查看菜單卡上食材信息，然後再選擇一張未使用的食具卡用於該回合。

每張食具卡只能使用一次。只有把放入食具的食材才能得分(但請注意不要吃得過多！)。

食具卡右側的“飽足感”等級將根據玩家所吃的食材而獲得分數。



玩家以 -2 分開始，但是可以獲得更多分！

食具中央的數字顯示可以容納的最高數量的食材卡，以及任何不可容納的食材。

當每位玩家都決定好自己的食具後，所有玩家可一起倒計時並大喊“開動！”，然後開始**奪取階段**。

奪取階段

奪取階段並沒有玩家回合。每位玩家會一起行動。

玩家必須在他們的**個人火鍋**或**共享湯鍋**中尋找適合他們想要的食材卡。玩家快速的將個人火鍋的食材卡反轉過來，然後決定要把食材卡放入食具中，還是把它以朝上的方式扔進入**共享湯鍋**。玩家也可以隨時奪取被其他玩家扔到共享湯中的所有食材。

放在食具中的食材，會在接下來的**進食階段**積分。超越食具的容納量的食材將不會被積分。

每個食材有一定數量的分數（星號★），以及飽足感（勺🥄）。

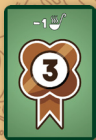


扔到共享湯中的所有食材，每個玩家都可以隨時奪取。

玩家可以在這個階段隨時決定停止奪取而搶奪並心儀的排名卡來結束這回合。排名卡將決定玩家在下來的**進食階段**中挑選醬料的順序。



或許他們喜歡
2 號。 . . .



一旦玩家拿到排名卡後，不可以再奪取更多食材卡。

當排名卡只剩一張的時候，最後的一名玩家必須停下來所有的活動，並獲取所剩的排名卡。當所有玩家都獲得了排名卡，奪取階段就結束了。

進食階段

每位玩家將以排名卡順序，選擇任何一張醬料卡。

當每位玩家獲取醬料卡後，玩家得查看其他玩家的食具卡，是否超過食具卡的容量或擁有不可食用的食材。

某些食具卡禁止食用一些食材。如果發現的話，就得從食具中取出該食材卡。



显然，盤不能包含任何液体...
將其清除！

例如：這個食具不能放有勺子的食材卡。

取出任何受限制的食材卡後，其他玩家可以一起選擇任何超越食具容納的任何食材卡，直到食具卡可以容納的分量。

每位玩家分別計算出自己的分數並記錄下來。這回合就結束了。

回合結束

在回合結束後，玩家把使用過的食材卡以相同湯底的種類進行整理，並把這回合使用過的食具卡和醬料卡丟棄一旁。

在下個回合開始前，玩家以相反的排名順序，選擇一套新的食材卡。之後，將所有排名卡恢復到其原始位置，並翻開新的醬料卡。

遊戲結束

遊戲將在第四回合後結束。每位玩家將在這時總結前四回合的得分，以得出最終得分。得分最高的玩家是**瘋狂火鍋**的冠軍！如果有平局，擁有剩餘食具卡左上角的分數最低的玩家獲勝！如果仍然並列，則具有較高排名卡順序的玩家獲勝！

計分

- 1 玩家食具卡里所有食材卡的底部的每顆星，可取得 1 分。
- 2 玩家可在食具卡左上角，取得在星星裡的得分。然後，根據在食具卡上的右方飽足感，來取得或減去相符分數。
- 3 符合醬料卡上的每張食材卡，可以根據醬料卡右邊的得分進行加分。
- 4 檢查玩家的排名卡上方是否有任何飽足感的變數或積分，並把總分在進行調整。



計分例子

	計分
1 1分 / ★ = 5分	+ 5分
2 食具卡左上方：5 ★ = 5分 食材卡總共飽足感 🍴 = 8 🍴	+ 5分
4 排名卡上的飽足感調整：- 1 🍴 食具卡飽足感總數 🍴：7 🍴 = 5分	+ 5分
3 2張符合的食材 x 2 ★ = 4分	+ 4分
總分：5 + 5 + 5 + 4 = 19分	

遊戲設計師：Steve Ng

遊戲繪畫家及平面設計師：Keryn Yue

遊戲研發：Ashley Woo, Jaslyn Lim, Xeo Lye, Sam Chang, Shawn Chan

特別感謝：Chris Phan, Claris Goh, Goh Rui Qiang, Maraxus Lee, Oh Chin Yang, Kieran Gan, Lyn Foo