



DEBTZILLA

規則手冊

背景故事介紹 它的開始

WARNING: CLASSXVILLAIN IS BREACHING



在香蕉共和國這個國家，即無能又腐敗的政府掀起了一股犯罪和違法的浪潮。一群鄙視惡勢力的英雄們選擇站出來與那些詐騙普通公民的惡棍對抗。平時身為普通市民的英雄們都持有一份職業，有日常開銷要支付，而且需要購買昂貴卻能打倒惡棍的配備。他們的信用卡貸款也在不知覺中飼養著終極怪獸：債斯拉！

英雄們，你們是香蕉共和國的最後希望。你必須打倒惡棍並遏制債斯拉。為了有效進行戰鬥，你需要購買各種配備來增強攻擊能力，但是如果你把借來的資金揮霍掉，終極怪獸可能會變得難以降伏！

你能拯救香蕉共和國，避免它被徹底殲滅嗎？

英雄們，祝你好運，記住...

巨大的力量將帶來巨大的債務！

組件



4 玩板



6 英雄卡



5 英雄標記物



10 公民卡



1 最後公民卡



15 惡棍卡



1 最後惡棍卡

4 幸福標記

3 公民
財富标记



1 債斯拉
健康卡



1 通貨膨脹恐龍
健康卡



106 收入卡



17 基本
配備



11 先進
配備

2 怪兽
健康标记



10 債斯拉
怪獸卡



8 通貨膨脹恐龍
怪獸卡



46 1W
錢幣



12 5W
錢幣



12 保險盾



25 骰子

...和這本小冊子

遊戲流程

你想成為英雄嗎？

1 擊敗惡棍和打到債斯拉

對抗並擊敗惡棍卡中的所有惡棍。當所有惡棍被打敗時，債斯拉將會醒來。擊敗所有終極怪獸卡以獲勝！

2 保護香蕉共和國的公民

每一輪中，沒被擊敗的惡棍將詐騙一個公民，從而減少其財富。如果所有公民都破產，玩家就輸了。

3 避免債務摧毀世界

隨著債務的累積，終極怪獸的健康指數會增加。不要讓終極怪獸的健康指數超過99，否則香蕉共和國將被摧毀！

每輪的階段

1. 工作階段

使用工作板上的收入卡來賺取收入併計劃財務。聚集收入卡以確保你有足夠的錢來購買配備，並有足夠的幸福指數來啟動特別動作。切記不要承擔過多的債務，否則你每筆貸款都會使債斯拉變得更強大！

2. 購物階段

辛苦工作了一天，是時候購物並從購物板上購買配備了。持有配備將能助你更有效地對抗惡棍。收納最有效的配備以輔助英雄卡上標誌的本能，以更好地對抗惡棍。

4. 解決階段

英雄與惡棍的對抗後，新啟的惡棍或新公民立即起作用。同時，債斯拉的健康指數將根據當下的複利率而增長。每越過健康指數的界限時，玩家將釋放（翻開）板上的一張怪獸事件卡。怪獸事件卡直接影響下一輪遊戲，也導致終極怪獸之戰更加艱難。

3. 對抗階段

你和你的團隊現在必須在對抗板上與惡棍進行抗鬥。通過擲骰子的方式來匹配惡棍的弱點數以擊敗惡棍。未擊敗的惡棍將成功騙取公民的財富，從而減少該公民的財富，還可能迫使該公民破產！

(玩家之間無需排順序。
玩家同時可採取行動。)

沒惡棍倖存

終極怪獸之戰

準備

為即將到來的戰鬥做準備

1. 準備你的英雄

選擇一張英雄卡。拿一個標記物（小木塑像）和 5 個相同顏色的骰子。

你將從以下 10 張收入卡開始，接著把卡納入你的個人收入卡組：

- 3 信用卡貸款
- 4 生活方式
- 3 儲蓄

先把收入卡組進行洗牌，並將卡面朝下放在英雄卡的左側。此外，每位玩家把一個標記（橙色方塊）放在英雄卡幸福指數的零（0）格上。



工作板

2. 準備工作板

將剩餘的收入卡按類型分開：儲蓄，保險，生活方式，預算，再融資，信用卡貸款，學生貸款和房屋貸款。將它們面朝上放在工作板上的空處。

3. 準備購物板

將基本配備和先進配備卡各自進行洗牌。把它們面朝下放在購物板上的相應位置，以形成基本配備卡組和先進配備卡組。

抽出 6 張基本配備卡，然後將它們面朝上分配到其餘的空間。這些將是遊戲開始時可購買的基本配備。



購物板



每個玩家的卡

- A 庫存區：購買的配備收納到這裡
- B 裝備區：儲存在這裡的卡成為永久性的
- C 收入卡組：每輪從此處抽取收入卡
- D 英雄卡：每個英雄都有不同的能力和特別動作
- E 棄卡區：丟棄的卡片放置這裡
- F 玩區：每輪抽取的收入卡排列在此
- G 工作板：收納收入卡的地方
- H 基本小工具卡組：價格為4W或以下的基本配備
- I 先進小工具卡組：價格為5W或以上的先進配備
- J 購物板：購買基本配備和先進配備的地方



對抗板



終極怪獸板

4. 準備公民

將最後公民卡放在對抗板的公民卡處。取出 1 張富裕公民卡，將其餘的公民卡進行洗牌，然後面朝下放在最後公民卡上，以形成公民卡組。

如果你想玩較簡單的遊戲，可把被取出富裕的公民放進公民卡組。

抽取 3 張市民卡，並將它們面朝上放在公民空格中。在每張公民卡的最高編號上放置一個公民財富標記（綠色方塊）。這代表公民們剩下的財富。

5. 準備惡棍

將惡棍卡進行洗牌。根據以下玩家人數隨意抽出相關的惡棍卡：

- 2 玩家: 6 惡棍
- 3 玩家: 8 惡棍
- 4 玩家: 10 惡棍

其餘的惡棍卡可以放在一旁。

將最後惡棍卡放置在對抗板的惡棍卡處。把抽出的惡棍卡面朝下放置在上面，以形成惡棍卡組。

抽出3張惡棍卡並將它們面朝上放置惡棍空格中。

6. 準備終極怪獸

將債斯拉健康卡放在終極怪獸板的終極怪獸空間中。並用兩個健康標記放置在代表健康指數的十位數和單位數上。例如，如果債斯拉起步的健康指數是 36，在“30”放置一個健康標記，在“6”上放置另一個健康標記。

根據玩家人數決定債斯拉起步健康的指數：

- 2 玩家: 18
- 3 玩家: 27
- 4 玩家: 36

最後，將債斯拉卡組進行洗牌，然後將它們面朝下放在終極怪獸板的休眠事件的空格中，以形成終極怪獸卡。

其他終極怪獸

我們推薦初次玩遊戲的英雄們可以先選擇與債斯拉進行終極抗鬥。如果玩家們想要新的挑戰目標，可以試一試挑戰遊戲中的另一個終極怪獸：通貨膨脹恐龍（規則第 13 頁）。

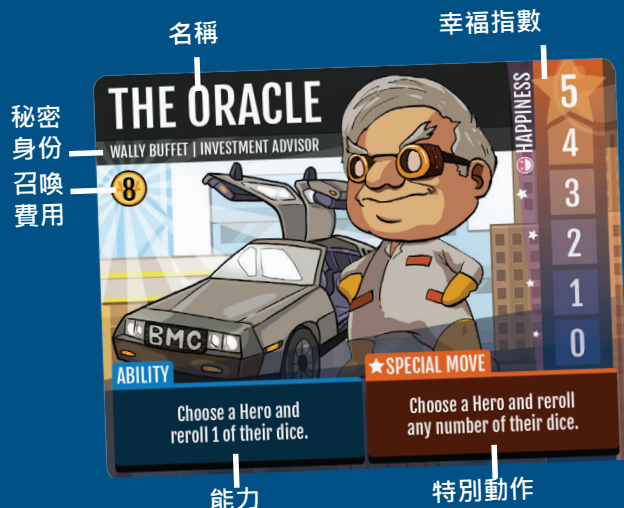
家庭版

在尋找適宜一家大小的簡單遊戲版本？請嘗試適合 8 歲以上兒童的家庭式遊戲規則，請翻閱規則第 13 頁。

- K** 惡棍卡組：惡棍和最後惡棍卡
- L** 公民卡組：公民和最後公民卡
- M** 監獄/法院：被擊敗的惡棍 / 破產的公民收留所
- N** 惡棍：在他們使所有公民破產之前擊敗他們！
- O** 公民：保護他們免遭破產！
- P** 債斯拉健康卡：顯示債斯拉的健康指數
- Q** 債斯拉卡組：休眠怪獸事件在此等待...
- R** 喚醒的事件：你將在終極怪獸之戰與它們抗鬥
- S** 啟動事件：這些事件將立即影響你的運作！

英雄

勇敢並有膽量



英雄群介紹

香蕉共和國的英雄們團結一致，使這座城市成為更安全的地方。在債斯拉遊戲中，每個玩家可以選擇具有獨特能力和特別動作的英雄卡。

能力：英雄的能力每輪只能使用一次。一些英雄，例如 Iron Girl（鋼鐵女俠），須先滿足條件才能使用能力。其他英雄，像 Tweetman（推特俠），必須支付一定的費用才能使用該能力。

特別動作：這是個強有力的動作，在幸福指數添滿後才能使用。除了英雄的能力外，還可以使用它。一旦使用了特別動作，你的幸福指數將耗盡。幸福指數必須重新添滿後才能再次啟用特別動作。

召喚英雄：可以支付召喚費來召喚其他的英雄，用來幫助對抗。請看對抗階段部分得知詳情。

英雄名冊



ALI BABA (阿里巴巴)

能力：購買配備的價格可少 1 W。

特別動作：選擇一位英雄。該英雄在當下可以使用任何數量的配備。

阿里巴巴擅長快速購買許多廉價的配備，他的特長可以輔助較弱的團友。



DEBT HULK (債務巨人)

能力：+ 當終極怪獸健康指數達到 60-79 時；+ 當終極怪獸健康指數達到 80-89 時和 + 當終極怪獸健康指數達到 90-99 時。

特別動作：+ 根據在玩區內的每張債務卡而啟用

債務巨人是一位代表著高風險，高回報的英雄。他擅長於擲骰子。他的特別動作與本能起著相輔相成的功能，可以削弱強大（攻擊點多）的惡棍。



IRON GIRL (鋼鐵女俠)

能力：戶口存有 3 W 或更多才可啟用；在對抗前，+ 給任何英雄。

特別動作：你可以在該回合的對抗階段隨意把骰子分配給不同的惡棍。

鋼鐵女俠無需花錢就能擲出多一個骰子的能力，使她成為了寶貴的遊戲英雄。



LADY EASING (逸心夫人)

能力：使用一個幸福指數點來恢復任何一個公民的 2 W。

特別動作：選擇一個公民。該公民的財富指數不可以低於 1 W 以下。

逸心夫人無需配備而能為團隊爭取得時間。她的能力可以隨時使用。



THE ORACLE (神諭俠)

能力：選擇一位英雄並重新擲任何一個骰子。

特別動作：選擇一位英雄並重新投擲任意數量的骰子。

神諭俠是在所有情況下都有用的英雄。他的特別招數有助於扭轉不好的運氣。



TWEETMAN (推特俠)

能力：詐騙公民並消滅 3 W：貧困： 中產階級： 富有：

特別動作：從公民收取所有剩餘的 W，迫使公民立即破產。

推特俠是一位亦善亦惡的反英雄人物，他利用公民財富以發揮他的技能。推特俠的能力最適合用在將要破產的公民，以確保他們的犧牲不會白費。

工作階段

計算預算

1. 如果你的收入卡組的卡少過 5 張，請將你棄卡區的卡洗牌並將其放在收入卡組下。
2. 從收入卡組中抽出 5 張牌，並將其放入遊戲區。
3. 所抽的卡，可按任何順序聚集資源或啟用其能力。
4. 從工作板收納一張卡或償還一張債務卡。



香蕉共和國的貨幣為Wonga，用於購買配備和償還債務卡。



增強幸福指數，以啟用英雄的特別動作。



保險盾能讓你在這一輪中低檔某個啟動事件或終極怪獸能力的負面影響。



額外的骰子可增強你的攻擊力，更容易對抗惡棍。



此符號表示從遊戲區中去除一張卡，並將其放置一邊。



此符號代表把卡移到裝備區，使其效果繼續生效。

收入卡

英雄也需要日常工作。你的收入卡組代表你的收入，來資助打擊犯罪的生活方式。在工作階段，你可以聚集收入並通過收納新的收入卡來調整你的收入卡組。

抽出卡：每一輪開始時，從收入卡組中抽出 5 張收入卡，並將其放入遊戲區。根據每張卡上所寫的效果，來聚集資源或是啟用其能力。您可以隨意解決卡上的效果。如果該卡具有某些能力，例如“預算”，您可以選擇不使用該能力。

收納卡：抽出卡並解決其效果後，你可以從工作板收納一張收入卡。將您選擇的卡放入棄卡區中。這意味著當您用完所有卡片後，它將被洗入收入卡組中。這時，你可以特別組織收入卡以進行下一步的攻略。

洗棄卡區的卡：如果當你要抽出卡時，收入卡組少過 5 張，請將棄卡區的卡面朝下，將其洗牌，然後放在收入卡組下。合併後的卡將成為你的新收入卡組。

債務卡

紅色的債務卡左上角有 ▲ 的標記，代表其卡的債務價值。這些卡具有強大的作用，但因為它們是貸款，所以會產生額外的債務並給予債斯拉力量。當你收納一張債務卡時，根據列出的債務價值來增加債斯拉的健康指數。

償還債務：在工作階段時，你可以選擇不收納卡，而是償還債務。當你償還債務時，債斯拉的健康指數會根據償還債務卡的債務價值而減少，此時，償還債務的功能也跟著起效應。



儲蓄

抽出: +1W

每張儲蓄卡給你 1W 可用於購買配備，償還債務卡或僱用英雄來協助終極怪獸之戰。



保險

抽出: +1

保險可以預防意外事故的發生。你抽取的每張保險卡將可換取一枚保險盾。當終極怪獸事件被啟動時或終極怪獸之戰時，可以用一枚保險盾來阻擋任何影響“玩家”或“攻擊者”的終極怪獸能力。保險盾不能阻擋不會直接影響玩家的能力，例如增強反派力量的異能。



生活方式

抽出: +1

有時候，生活中的美好事物能讓人們倍感幸福。每張生活方式卡會給你 1 幸福指數。當你達到最高幸福指數（頂峰）時，你可以用所有的幸福指數來啟動英雄的特別動作。你不可以擁有比英雄卡上最高的幸福指數。



預算

抽出: 這張卡或其他來自玩區或棄卡區的非債務卡。

深入了解你的財務狀況可以幫助你減少不必要的支出。使用預算卡可以永久刪除玩區中的一張非債務卡，並使棄卡區的卡組變薄，以便可以更快抽出所需的卡。如果沒有要刪除的卡，則可以選擇不使用此功能。



債務重整

抽出: +1W 在玩區中的每張債務卡通過減少貸款利息，你可以擁有更多收入。當你將此卡與任何債務卡一起抽出時，此卡會授予你玩區中的每張債務卡 +1W。



信用卡貸款

收納: +3W 償還: ⚡

這張卡可以让你立即取得 3W，但此後它就一文不值。你得償還信用卡貸款或為債務再融資，否行為則被債務纏身！



學生貸款

抽出: + 償還: ⚡

享有良好教育的成本很高，但可以幫助你更好地對抗惡棍。在對抗階段，獲取學生貸款可以使你添加額外的骰子，如果你償還學生貸款，將能永久持有額外的骰子。



房屋貸款

收納: +1 抽出: +2W 償還: ⚡

房地產可讓你收取租金。獲得這張卡可獲得 1 個幸福指數。每次抽出房屋貸款卡可獲得 2W，如果你償還，它將變成你裝備區的永久收入。

購物階段

配備造就英雄

1. 你可以購買一個配備。購買後，請用新的基本配備卡或先進配備卡填補空處。

+1

通過列出的號碼來調整一個骰子。



選擇自己或旁邊的玩家。用所列的號碼來調整他們其中一個骰子的號碼。



翻轉一個骰子，以便顯示相反的數字。



獲得額外的骰子來攻擊。

購買配備

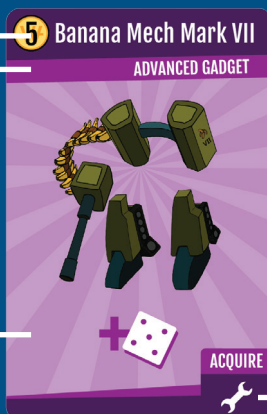
辛苦工作了一天，是時候購物了。在購物階段，你可以從購物板上購買多達一個配備；並通過支付其卡左上角列出的費用 W 然後將它移至你的庫存區。配備可用於修改擲出的骰子號碼，從而使你在對抗階段的攻擊更有效。

基本和先進配備：配備有兩種類型：基本配備（價格為 4W 或更低）和先進配備（價格為 5W 或更高）。在遊戲開始時，購物板上都是基本配備。凡購買配備後，你可以選擇從基本配備還是先進配備卡組中來填補配備。你可以使用 1W 來替換配備。每回合只能購買 1 個配備。

庫存和基地：當配備一旦進入你的庫存區，便可在對抗階段使用。你可以在每一輪使用一個配備，如果擁有多個配備，則可以選擇要使用哪個配備。此外，你擁有的每架無人機可承載一個額外的配備。玩家們需注意某些配備在購買後是直接納入裝備區（而不是庫存區）的。裝備區中的配備無需用無人機便可使用。這些功能強大的配備在其右下角有 ⚡ 的符號。



費用和名稱
配備類型



收納效果
(移至裝備區)

對抗階段

詐騙罪案隨處可見

1. 你可以召喚另一個英雄。
2. 選擇你想對抗的惡棍。
3. 擲骰子。
4. 使用配備及更改骰子結果。
5. 將骰子放在被選的惡棍的弱點上。
6. 將擊敗的惡棍送進監獄。
7. 未擊敗的惡棍詐騙在他們面前的市民。

對抗惡棍

當黑夜降臨香蕉共和國時，惡棍將出沒以詐騙那些沒有防備的市民。在對抗階段，你將擲骰子以擊中惡棍們的弱點來打敗他們。

目標與攻擊：在對抗階段開始時，你將你的英雄標記物放在所選的惡棍卡上，然後通過擲骰子來對抗該惡棍。一位英雄有 2 個骰子可供對抗。配備或英雄功能可增加或減少骰子的數量。

召喚英雄：如果你支付任何一位未使用英雄卡左上角列出的費用時，則可以召喚此英雄來協助對抗。此英雄將被視為擁有自己 2 個骰子的額外玩家。僅在此輪中，你可以使用召喚英雄的能力（但不能使用其特別動作）。當你對抗惡棍時，被召喚的英雄也對抗相同的惡棍。你的英雄擁有的配備不能用於修改召喚英雄的骰子。該輪結束後，召喚英雄的骰子可以留在惡棍卡上。任何時候只能召喚一名英雄。

更改骰子：配備和英雄能力可以用來更改骰子的號碼。擲骰子後，你可以使用配備中的其中一個來更改骰子號碼。但是，如果你擁有無人機，則可以再選擇一個配備來更改骰子號碼。你也可以使用裝備區中的任何配備，或使用任何特別動作來更改骰子的號碼。

弱點：每個惡棍的弱點顯示在惡棍卡右手邊的號碼。更改骰子號碼後，如果任何骰子的號碼跟惡棍弱點相同，你可以把骰子放置其弱點上來打擊惡棍。當所有弱點上都放置了骰子時，惡棍將被擊敗並送入對抗板上的監獄。

持久損傷：如果骰子擊中惡棍的弱點，但該惡棍沒有被擊敗，則可以選擇讓骰子留在惡棍卡上的弱點區至下一輪。但是，下輪對抗惡棍會減少了骰子。你可以隨時從弱點區取回骰子，但是這些弱點將不再被視為被擊中。



詐騙金額

顯示每輪中詐騙市民的金額 W。

1

弱點

顯示擊敗該惡棍所需的骰子號碼。

惡棍行為：沒有被擊敗的惡棍都會詐騙他們面前的公民。公民的財富被減少的數目決定與惡棍卡左上角的詐騙金額 。其財富減少到 0 的公民將會破產；每個破產的公民將被送到對抗板上的監獄/法院空間，債斯拉的生命指數提高等於該公民的原來財富指數。如果所有公民都破產，你就會輸！



“不是關於錢，而是關於信息。”

尋找市民

惡棍是機會主義者。如果在惡棍面前沒有攻擊的公民目標，惡棍將在鄰近的空間中詐騙公民。中間的惡棍將詐騙左邊公民，其次才到右邊公民。如有沒受到惡棍威脅的公民與惡棍前面沒有公民的情況，該公民將移至該惡棍前面為攻擊目標。

最後惡棍，最後公民

當板上剩下最後一個不敗的惡棍時，玩家們需要加倍小心。那個惡棍此時有能力詐騙所有公民，不僅是惡棍當前的公民。同樣的，如果只剩下一個公民，所有惡棍都會詐騙公民。

對抗階段例子

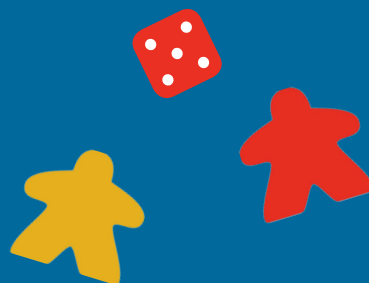
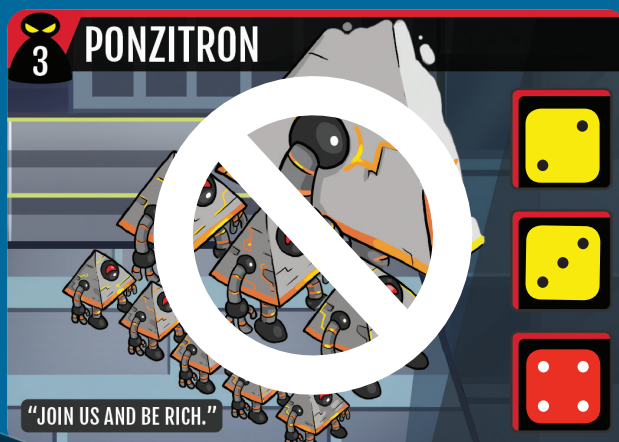
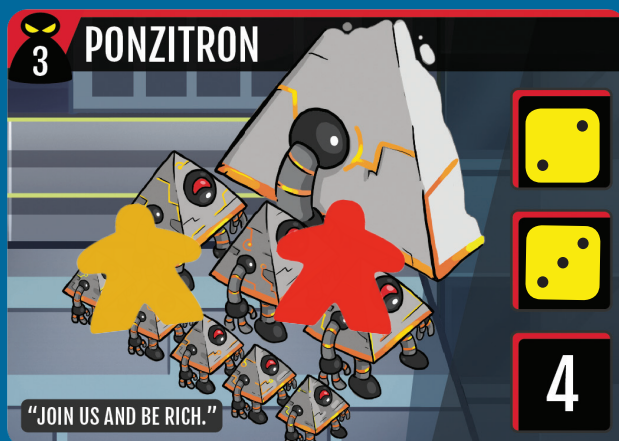
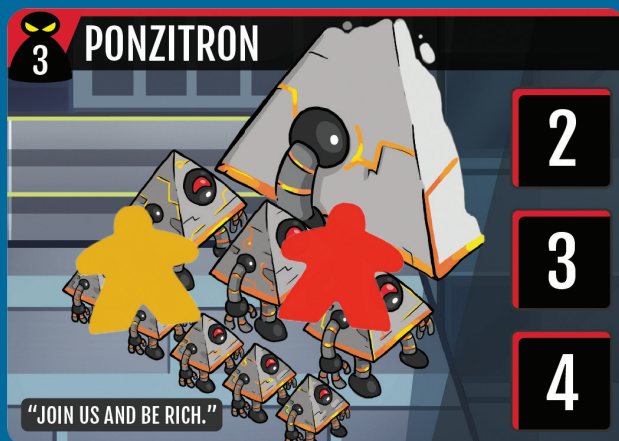
- 1** 神諭俠（黃色）和逸心夫人（紅色）正在對抗龐氏金剛：一個需要 2、3 和 4 才能被擊敗的惡棍。玩家將他們的英雄標記物放置在龐氏金剛惡棍卡上，然後通過擲骰子來對抗：



- 2** 神諭俠擲出了個 2 和 3，剛好可以擊中龐氏金剛的弱點！不幸的是，逸心夫人的骰子都沒有擊中最後的弱點。為了幫助她，神諭俠使出了他的能力：選擇一位英雄並重新擲任何一個骰子。這樣，逸心夫人可以重新擲 6 的那個骰子：



- 3** 逸心夫人重新擲骰子的號碼卻不能完全擊中龐氏金剛其餘的弱點。深藏不露的逸心夫人使出了之前購買的配備 - “債務合併器”。它能將骰子的號碼從 1 增加到 2。與此同時，她動用了無人機承載起第二個配備 - “香蕉鏢”，將骰子的號碼從 2 增加到 4。龐氏金剛終於被擊敗了！



解決階段

另一天，另一場戰鬥

1. 解決怪獸事件。
2. 更換被擊敗的惡棍和破產的公民。
3. 根據利息指數增加債斯拉的健康指數。
4. 丟棄玩區的卡。
5. 觸發事件被啟動。

zzz

休眠

怪獸卡處於休眠狀態至到被喚醒為止。

!!!!

啟動

你喚醒的事件將影響遊戲的下一輪。

👁️

被喚醒

啟動過的事件將演變成終極怪獸之戰卡。

休眠

解決階段是當一輪結束後並解決所有行動的時候。新的一天來臨之際，香蕉共和國城市某個角落隱藏著一個逐漸強大的債斯拉怪獸...

新惡棍，新市民：隨著時間的流逝，香蕉共和國出現了新面孔。如果在對抗板上還剩下惡棍或公民，則可以替換被擊敗的惡棍和破產的公民。

債斯拉勢力



當您與香蕉共和國的惡棍對抗時，債斯拉正在休眠，以債務卡，破產的公民和積累的利息為食。大家當心：如果債斯拉的健康指數達到某界限時，它將釋放出怪獸事件來破壞經濟！



利息：在解決階段，新的惡棍和公民出現後，債斯拉的健康指數隨著利息而增加。當前的利息指數顯示在債斯拉的健康狀況指數的右側，以橙色顯示，並在十位數旁邊。例如，如果債斯拉的健康指數在 50 到 59 之間，利息指數為 5。

怪獸事件：當債斯拉的健康指數達到 40、50、60、70、80 或 90 的各別界限時，即觸發一個怪獸事件。翻開怪獸卡組最上面的卡，並放置在啟動事件的空間中。下一個工作階段開始之前，啟動被喚醒的怪獸事件，該卡的能力將持續到那輪結束為止！

啟動事件的界限：一輪次結束時累積的利息，公民破產價值或新納的債務都有可能激增怪獸的健康指數，導致逾越界限而觸發怪獸事件。超越界限所觸發的怪獸事件是一次性的。再來，如果怪獸健康指數因償還債務而低於超越的界限，玩家們也可能再次超越該界限。這種情況下是不會觸發任何怪獸事件的。

解決怪獸事件：在解決階段開始時，解決所有被啟動的怪獸事件。然後，怪獸卡從啟動事件放置喚醒事件，等待終極怪獸之戰與你對抗。

總結活動

如果還有惡棍，該準備下輪了。將玩區域中的所有卡丟棄到棄卡區，然後繼續進行下一輪的工作階段。

如果在對抗階段結束時，沒有惡棍剩存，那麼香蕉共和國將爆發出強大的力量，將這座城市破壞。為終極的戰鬥做好準備...

債務災難

如果債斯拉的生命指數超過 99，債務災難將降臨並摧毀香蕉共和國，遊戲以失敗告終。千萬不要讓這種情況發生！



終極之戰

警告：惡棍來了

沉睡的債斯拉醒了。香蕉共和國頓時陷入一片混亂。

擊敗最後一名惡棍，把城市從債務災難中拯救出來！

終極之戰準備

1. 從喚醒事件空間中把所有怪獸事件面朝下進行洗牌，然後將其放入惡棍卡組空間。
2. 抽出3張怪獸卡，並將其放置惡棍區。
3. 香蕉共和國陷入緊急狀態！

怪獸
戰鬥
能力



緊急狀態

終極怪獸之戰指的是與債斯拉的終極戰鬥，債斯拉從沉睡中喚醒來。你將對抗的終極怪獸是之前被觸發的所有怪獸事件卡轉變的。

黑市場：在終極怪獸之戰中，所有正常的業務活動都會停止，而且你無法在工作階段收納卡或償還債務。但是，多虧政府的資助，你仍然可以像往常一樣從收入卡中抽出 5 張卡，並收穫其效果，除了預算卡之外。配備現在以雙倍的價格來購買。

對抗怪獸卡：終極怪獸卡的對抗方式與惡棍的對抗方式相同。但是，許多終極怪獸卡也具有懲罰的能力。對抗終極怪獸卡時，玩家會受到該卡能力的負面影響。你可以使用保險盾來抵消終極怪獸卡所持能力的效果。

債斯拉最後形式：當你在終極怪獸之戰中對抗時，債斯拉不會變得更強大。在解決階段或公民破產時，怪獸健康指數也不再因利息而增加。

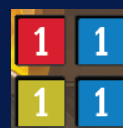
弱點數

終極怪獸卡上的弱點數取決於遊戲中的玩家人數。

2位玩家：僅藍色弱點

3位玩家：藍色和黃色弱點

4位玩家：藍色，黃色和紅色弱點



莽撞的債斯拉

終極怪獸卡充當惡棍。他們將威脅剩餘的公民，並詐騙鄰近的公民。

終極怪獸之戰的一輪

1. 工作階段

在工作階段，你仍然會獲得資金收入。但是，你不能從工作板收納卡或償還債務或使用預算卡。

2. 購物階段

所有配備的價格都漲了一倍。

3. 對抗階段

你不再是面對普通的惡棍，而是對抗先前被喚醒的終極怪獸卡。它們比普通的惡棍強大得多。他們具有終極怪獸之戰的能力，而不是怪獸事件的能力，它會懲罰所有對抗它們的玩家。

4. 解決階段

在解決階段更換被擊敗的怪獸卡或破產的公民卡。由於經濟凍結，債斯拉的健康指數不再增加，也不會再觸發任何怪獸事件。如果所有公民都破產，你將輸了。

贏得遊戲

在所有公民破產前設法擊敗所有終極怪獸以獲取勝利。恭喜你！你的英勇奮戰成功遏止了債斯拉的惡行，並拯救了香蕉共和國！

不過。這座城市真的安全了嗎？債斯拉還會復活嗎？有其他甚至更可怕的怪獸會崛起？

玩家們可以配搭不同的英雄，惡棍或怪獸組合重複遊戲，以達到不同的遊戲成果。Capital Gains Studio 將繼續推出更多以財務為主題的精彩遊戲，請大家多加關注我們的動態！

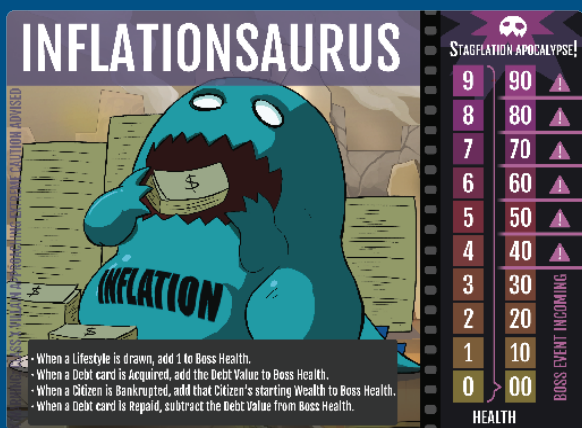
巨大的力量帶來巨大的債務！

另一終極怪獸：通貨膨脹恐龍

通貨膨脹恐龍是可以代替債斯拉的另一怪獸。要與通貨膨脹恐龍戰鬥，只需將通貨膨脹恐龍健康卡替換債斯拉健康卡，並用通貨膨脹恐龍怪獸卡替換債斯拉怪獸卡。

與債斯拉一樣，通貨膨脹恐龍的健康指數在獲得債務卡或公民破產時會增加，而其健康指數會在償還債務時減少。與債斯拉不同之處：在工作階段時，玩家抽出的每張生活方式卡將會導致通貨膨脹恐龍的生命指數增加 1 點。它是依靠消費者的支出成長的怪獸。

相比通貨膨脹恐龍與債斯拉，通貨膨脹獸是個更為危險的敵人。玩家們需要更多緊密合作才能克服它帶來的危害。切記為最終的挑戰做好準備！



另一遊戲方式：適合家庭的模式（8 歲以上）

家庭模式使初學者和年輕玩家可以享受債斯拉的簡單版本，同時仍保留核心遊戲的體驗。

在設置過程中，為每位玩家提供 5 張收入卡，由以下組成：

- 1 儲蓄
- 2 生活方式
- 2 信用卡貸款

這些卡有始至終將面朝上放在你的玩區中。



除了儲蓄，生活方式，信用卡貸款和保險外，其他收入卡都無法使用。（有關各卡的更多信息，請參閱第 7 頁。）



在工作階段，你將根據抽出的 5 張卡獲得資源。然後，你可以選擇一張卡替換工作板上的一張新卡。債務卡仍必須還清才可更換！

在其餘階段中，請參考債斯拉的遊戲規則（從第 8 頁開始）。

F.A.Q. 常見問題

Q：我可以把 **W** 轉讓給別的玩家嗎？

A：不可以，香蕉共和國的銀行效率太低，無法在如此短的時間內處理交易。

Q：除了用於自身，我可否用 **盾** 抵擋攻擊其他玩家的怪獸能力？

A：不可以，**盾** 僅適用於持有它的玩家。這是香蕉共和國保險公司從多個保險計劃中謀利的策略。

Q：如果工作板上的收入卡用完了怎麼辦？

A：該空間將保持空的，並且玩家們將無法再收納該卡。

Q：如果玩家將所有骰子都留在惡棍的弱點上，結果有效應造成他們失去骰子，怎麼辦？

A：該玩家必須從弱點中拿回骰子，直到他們在遊戲中擁有的骰子不再超過可供他們使用的骰子數目為止。

Q：能否同時觸發多個怪獸事件嗎？

A：可以。如果某一輪次中越過多個怪獸事件界限，這些被觸發的怪獸事件將在下一輪起效應。

Q：如果在擊敗所有惡棍的同時，怪獸事件被觸發了會怎樣？

A：這些怪獸事件會直接移至惡棍卡組空間並變成終極怪獸卡。

Q：如果板上有三個公民卡，但只有兩個惡棍/終極怪獸卡，怎麼辦呢？或者，如果有三張惡棍/終極怪獸卡，但只有兩張公民卡？

A：在對抗階段，任何惡棍/終極怪獸卡都不會詐騙第三位公民。但是，當有 3 個惡棍和 2 個公民時，第三張惡棍或終極怪獸卡將詐騙鄰近的公民。（但是，如果僅剩一個惡棍或公民，則可以用最後惡棍或最後公民。）

Q：推特俠的能力可以用於持有 3 **W** 以下的公民嗎？

A：可以。這是緩和推特俠能力費用的有效方法。

Q：逸心夫人的特別動作與推特俠如何互動？

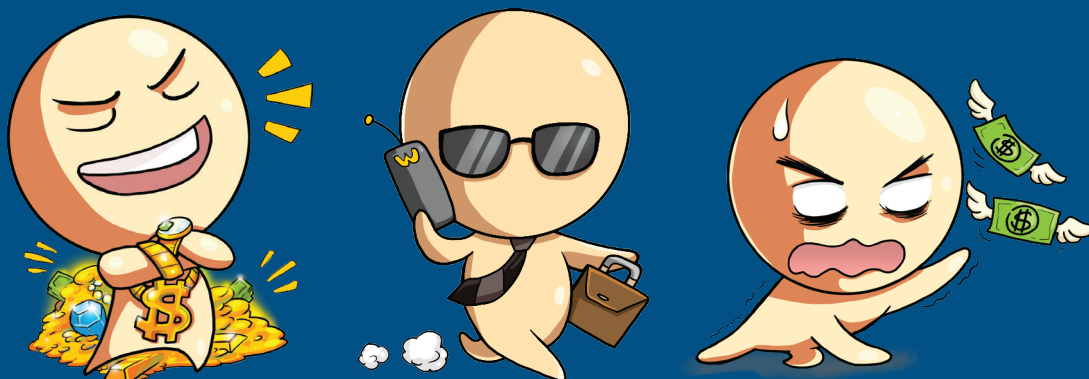
A：由於逸心夫人的特別動作能避免公民的財富減少至 1 **W** 以下（導致破產），因此推特俠可以導致該用其能力而不會使公民破產。另外，逸心夫人的特別動作是可以挽救公民因推特俠特別動作而破產的公民。推特俠的特別動作則因為不能導致公民破產的情況下而失效。他也不會取得公民的任何 **W**。

Q：香蕉共和國的貨幣為何稱為 Wonga？

A：英國俚語中的 Wonga 是指錢的意思。有一個放貸網站竟以它命名！

Q：為什麼有些卡上帶有“KSE”符號？

A：標有“KSE”符號的卡是 Kickstarter 專有版！僅限於 Kickstarter 眾籌的支持者持有！



快速參考

旺加

支付配備和債務

幸福指數

衝刺英雄的特殊動作

保險

阻止有害的怪獸能力

額外骰子

更改骰子號碼

更改你的或旁邊玩家的骰子

反轉骰子

加入裝備區

從遊戲中刪除

1. 工作階段

1. 如果你的收入卡組的卡少於 5 張，請重新洗棄卡區的卡。
2. 從收入卡中抽取 5 張卡。
3. 收集資源或啟動抽出卡的功能。
4. 從工作板收納卡
5. 或償還債務卡。

2. 購物階段

1. 你可以購買一個配備。購買後，請用基本配備或先進配備放置空白處。

3. 對抗階段

1. 你可以召喚一位新的英雄。
2. 選擇要對抗的惡棍。
3. 擲骰子。
4. 裝備配備並更改骰子號碼。
5. 擊中對抗惡棍的弱點。
6. 將被擊敗的惡棍送進監獄。
7. 沒被擊敗的惡棍詐騙公民。

4. 解決階段

1. 清除已觸發怪獸事件。
2. 添補被擊敗的惡棍和破產的公民。
3. 債斯拉的健康指數增加利息價值。
4. 丟棄玩區中的卡。
5. 喚醒的怪獸事件被啟動。

所有玩家同時採取行動。

如果所有公民都破產或怪獸健康指數超過 99，遊戲將結束。

擊敗所有終極怪獸卡後，你將贏得遊戲。

沒惡棍倖存

終極怪獸之戰

1. 被觸發的怪獸事件將成為新的惡棍卡組。
2. 你不能收納卡或償還債務或使用預算卡。
3. 怪獸的健康指數不再增加。

感謝名單

遊戲設計師

Xeo Lye

遊戲插畫家

Alan Bay, Andy Choo

編輯與平面設計

Chin Kee Yong, Wong Chun Xi

遊戲研發

AshleyWoo, AwXiuxing, ChiaChongYou, EddieChing, Sam Chang, Shawn Chan, Steven Ng, Yvonne Lai

特別感謝

Andy Ng, Alvin Chow, Ben Tan, Bryan Khoo, Chris Ng, Darcy Lee, Derek Cheong, Dominic Huang, Fiona Cher, Kelvin Tay, Lee Kok Wai, Rei Cheong, Rosalind Sim, Timothy Ho, Yeow Choon Hong, Kickstarter backers and the staff of Battle Bunker



Capital Gains Studio Private Limited
www.capitalgainsgroup.com
email: info@capitalgainsgoup.com

Version 1.2 - 08 Aug 2020

© 2017 Capital Gains Studios Pte Ltd. All rights reserved.



英雄百科全書 打擊犯罪情報數據庫

₩: 代表 Wonga (香蕉共和國的貨幣單位)。英雄使用 ₩ 購買配備。公民財富也以 ₩ 來衡量。

😊: 代表幸福。幸福指數 😊 達到頂峰時，英雄們將能啟動他們的特別動作。幸福指數只限於 (不可超越) 英雄卡上的最高指數 😊。

🛡️: 代表保險盾。每個 🛡️ 可以用來阻擋某輪一個怪獸事件或終極怪獸之戰的能力。任何影響玩家或攻擊者的能力都可以被阻擋。它不能抵制對玩家的非正面影響能力。

▲: 當你收納此債務卡時，債斯拉的健康指數會按三角形中列出的數目增幅。

1: 通過列出的號碼調整你一個骰子的號碼。

↔️1: 選擇自己或旁邊的玩家。用所列的號碼調整其中一個骰子的號碼。

🔄: 翻轉一個骰子，以顯示相反的號碼。

+🎲: 攻擊惡棍時可多擲一個骰子。

➡️: 將此卡移到你的裝備區。

🗑️: 將此卡從玩區中除去。

👤: 一個惡棍從公民被詐騙的 ₩。

zzz: 終極怪獸板上標記休眠事件的空間。

!!!!: 終極怪獸板上標記啟動事件空間。還標記了怪獸卡的怪獸事件的能力，該能力持續到下一輪的解決階段。

⚡️: 終極怪獸板上標記喚醒事件空間。還標記了怪獸卡的終極怪獸之戰的能力，在終極怪獸之戰中會影響玩家。

攻擊: 在對抗階段，英雄通過挑選惡棍並擲骰子來攻擊惡棍的弱點。

啟動事件: 啟動事件持續到解決階段，然後進入喚醒事件空間。

收納: 收納收入卡是指將其卡從工作板移至棄卡區。你每輪可以收納一張卡。有些卡被收納時有特別效果。

喚醒事件: 在終極怪獸之戰中，喚醒的怪獸事件將變成終極怪獸卡。

破產: 當公民的財富耗盡之時，該公民將被送入法院宣告破產。債斯拉的健康指數也因此增加，幅度相等於該公民所原有的財富。

終極怪獸之戰: 遊戲到了最後階段時，之前已觸發的怪獸事件卡將演變成終極怪獸卡組與英雄們對抗。請參閱終極怪獸之戰部分。

擊敗: 當所有惡棍的弱點上都有骰子時，該惡棍將被擊敗並送進監獄。



棄卡: 在解決階段，收入卡將從你的玩區丟棄到你的棄卡區中。

裝備: 代表你的動作基地。玩家們可隨時運用裝備區中的收入卡。裝備區內的配備，無需無人機也可以使用。

利息價值: 在解決階段，終極怪獸健康指數的增幅。利息價值由當前終極怪獸的健康指數來確定，並列在終極怪獸卡上。

庫存區: 你購買的配備將存儲在庫存區中。

玩區: 包含你每輪開始時抽出的收入卡。在解決階段，你玩區中的卡都會被丟棄。

償還: 當你償還信貸欠款時，就會產生債務卡的償還效果。

恢復: 恢復公民財富意味著根據恢復位數增加該公民的財富，但不能超過原有的財富額。

詐騙: 詐騙公民指的是減少該公民的財富。如果財富減少到 0，該公民將破產。

目標: 在擲骰子對抗惡棍之前，你必須把英雄標記物放在所選的惡棍卡上。鋼鐵女俠的特別動作是她可以忽視此規則，任意鎖定任何惡棍為目標。

觸發: 當終極怪獸健康指數超過怪獸事件界限時，將觸發怪獸事件，並在下一個工作階段開始之前變成啟動事件。

使用: 你可以使用庫存區中的一個配備，也可以使用裝備區中的任何配備。每個庫存區中額外的配備必須持有個無人機才能使用。

財富: 公民的財務狀況。當其達到 0 時，公民將破產。

弱點: 惡棍卡上列出的骰子號碼。在對抗階段，可擊中的弱點。