

CHECK OUT!

SPELREGELS



Spelontwerper: Steve Ng

Illustrator: Le Delicatessen

Grafisch Ontwerpers: Jia Yi Low, Mabel Neo

Met Dank aan: Ashley Woo, Chia Chong You, Jaslyn Lim, Sam

Chang, Shawn Chan, Xeo Lye, Regina Elvina

Nederlandse Vertaler: Peter Oud

De dag is begonnen, maar je bent laat voor je werk! Je gaat snel naar je favoriete snackbar om daar een ontbijt bij elkaar te graaien, maar helaas is het ook de favoriete snackbar van anderen! De klok tikt door en snelheid is van groot belang! Pak wat je kunt vóórdát anderen hun gretige handen ernaar uitsteken. Zorg ervoor dat je vóóraan in de rij staat om uit te checken en voorrang te hebben bij de smakelijke “Kassakoopjes”. Lukt het jou om je rammelende maag te vullen en nog op tijd op je werk te verschijnen?

SPEL ONDERDELEN



60 Productenkaarten



24 Kassakoopjes kaarten



30 Munten



30 Dobbelstenen



1 Referentiekaart



1 Check Out Bord

VOORBEREIDING

Geef elke speler een set van 5 dobbelstenen van dezelfde kleur. Plaats het Check Out Bord in het midden van de tafel op gelijke afstand van elke speler.



Schud de Producten en Kassakoopjes afzonderlijk en leg ze onder handbereik. Nu ben je klaar om te beginnen!

Check Out wordt in 5 rondes gespeeld. Dit zijn 4 gewone rondes en 1 bonus ronde. Na de bonusronde vergelijken de spelers hun scores en de hoogste score wint!!

BEGIN VAN DE RONDE

Onthul 2 Producten per speler en plaats die in het midden. Onthul vervolgens een aantal Kassakoopjes, gelijk aan het aantal spelers. Plaats die naast het Check Out Bord.



Voorbeeld van een spel voor 4 spelers

KOOPGEKTE

Geef elke speler gelegenheid om de onthulde Producten te overzien. Vervolgens geeft de speler die de producten heeft uitgedeeld een signaal voor iedereen om te beginnen met dobbelstenen te werpen! (We raden aan om na een eenvoudig “3,2,1, start” te beginnen)




Check Out is een “real-time” spel, hetgeen betekent dat alle spelers tegelijkertijd aan de beurt zijn. Iedereen moet zijn dobbelstenen gelijktijdig werpen en proberen het aantal ogen te krijgen dat afgebeeld staat op de Producten om deze succesvol te kunnen bemachtigen.

HOT DOG



Om een Product te bemachtigen moet je op voldoende dobbelstenen het aantal ogen hebben dat overeenkomt met wat op de kaart is afgebeeld. Om bijvoorbeeld deze heerlijke hotdog te bemachtigen moet je precies een 5 en een 6 werpen en de beide dobbelstenen op de kaart plaatsen.


Alle geplaatste dobbelstenen blijven tot het eind van de ronde op de Producten liggen. Je mag alleen dan een Product pakken als je alle daarvoor benodigde ogen in één worp realiseert. Je mag meerdere Producten in een enkele worp bemachtigen. Als er op een Product dobbelstenen geplaatst zijn, mag niemand anders dat meer doen.




Je moet alle niet-geplaatste dobbelstenen gelijktijdig opnieuw werpen; dat mag zo vaak als je wilt.

DE CHECK OUT RIJ

Op elk moment in een ronde mag je ervoor kiezen uit te checken door in de rij te gaan staan...



...die wordt voorgesteld door deze velden op het Check Out Bord.



Om bij de Rij aan te sluiten roep je "UITCHECKEN!" en leg je je overgebleven dobbelstenen op de meest rechtsgelegen beschikbare plaats. Dit betekent dat voor jou de ronde is afgelopen.


Als je de enig overgebleven speler met dobbelstenen bent, moet je onmiddellijk stoppen met werpen en mag je je laatste Product(en) bemachtigen met de dan vóór je liggende dobbelstenen. Vervolgens leg je al je overgebleven dobbelstenen op het meest rechtsgelegen beschikbare veld in de rij.

CHECK OUT

Nadat alle spelers hun dobbelstenen in de rij hebben geplaatst, of geen dobbelstenen meer bezitten, begint de Check Out fase.

Eerst neemt elke speler de Producten waarop zijn dobbelstenen liggen.





De spelers kopen vervolgens in beurtvolgorde de Kassakoopjes waarbij ze de dobbelstenen, die in de rij geplaatst zijn gebruiken.

Elk Kassakoopje heeft een basisprijs, maar enkele van hen hebben een aanbiedingsprijs die geldt als je aan de voorwaarde daarvoor voldoet.



Voorbeeld: Deze zak Nachos zou gewoonlijk 2 dobbelstenen kosten. Echter, als je een drankje hebt bemachtigd in deze ronde kun je de Nachos voor slechts 1 dobbelsteen kopen!

PROMO CONDITIES



Bemachtigde deze ronde een Drankje.



Dit is de laatste Kassakoopjeskaart.



Bemachtigde deze ronde een Voedingsmiddel.



Bemachtigde deze ronde een Snack.

De spelers komen in volgorde van meest rechts naar links in de rij aan de beurt. Kassakoopjes worden niet aangevuld nadat ze gekocht zijn.





In plaats van Kassakoopjes kun je ervoor kiezen een munt te nemen voor elk van je overgebleven dobbelstenen. Nadat alle spelers in de rij aan de beurt zijn geweest, eindigt de ronde. Elke munt is 1 punt waard aan het eind van het spel.

Als je aan het begin van de Check Out fase geen dobbelstenen in de rij hebt liggen, mag je geen Kassakoopjes kopen, zelfs als die geen dobbelsteen vereisen.

EIND VAN DE RONDE

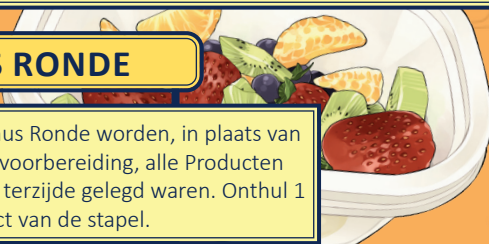
Leg alle overgebleven Producten aan de kant. Deze zullen worden gebruikt in de Bonus Ronde. Leg overgebleven Kassakoopjes af. Alle spelers leggen hun bemachtigde Producten gedekt voor zich neer en nemen hun dobbelstenen terug.




Leg een munt op het "Bonusveld" van het Check Out Bord. Zodra er 4 munten op liggen is het tijd voor de Bonus Ronde! In alle andere gevallen begin je een nieuwe ronde en volg je weer de aanwijzingen bij: **BEGIN VAN DE RONDE**.

BONUS RONDE

Voor de Bonus Ronde worden, in plaats van de normale voorbereiding, alle Producten gebruikt die terzijde gelegd waren. Onthul 1 extra Product van de stapel.






Je begint de ronde met 0 dobbelstenen, maar je mag extra dobbelstenen kopen voor 1 munt per dobbelsteen. Maximaal kun je er 5 hebben.

De spelers beslissen gelijktijdig hoeveel munten zij willen uitgeven deze ronde.

De ronde verloopt als een normale ronde met als uitzondering dat er geen Kassakoopjes beschikbaar zijn en dat overgebleven dobbelstenen niet in munten omgezet worden.

De speler die als eerste uitcheckt, ontvangt echter de 4 munten op het "Bonusveld".




Indien er slechts 1 speler deelneemt aan de Bonus Ronde (Geen enkele andere speler wil of kan voor tenminste één dobbelsteen betalen) dan legt de speler zijn dobbelstenen op door hem gewenste aantallen en neemt de daarmee overeenkomende Producten. Vervolgens eindigt de Bonus Ronde. De munten op het bonusveld worden afgelegd.


EINDSCORE



Nadat de Bonus Ronde afgelopen is, maakt iedere speler zijn eindscore op. De speler met de hoogste score wint!

Score  van je Producten en Kassakoopjes

Score 1  per  in je bezit.

Score 3  per set Producten die je hebt. Elke set bestaat uit 1 Product van elke categorie van de Producten.

1 Set =   