



新加坡六大景點

SIX SIGHTS

 SINGAPORE

RULEBOOK

繁體中文規則手冊



不如觀看我們的  
教學影片吧！

一起來規劃精彩的新加坡一日遊吧！每個人都有自己的想法，但只有最吸引人的行程才能說服大家。

## 遊戲目的

將描繪新加坡各地地標的卡牌放入你提出的行程中，打造最完美的旅遊計畫！

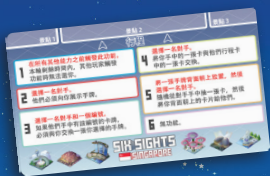
## 遊戲組件

### 三十張景點卡

卡牌展示了新加坡一些著名的地標。

每張卡牌的左上角都有編號，同時也擁有出牌時觸發的特殊功能！





**五張行程卡**  
一人一張。  
使用這些卡牌安排  
你的理想行程吧！

## 遊戲設置

1. 根據玩家人數準備相應數量的每張地標景點卡。（例如，遊戲有四位玩家，每張景點卡準備四張。）  
\*如果是兩位玩家，每張景點卡準備三張。
2. 將準備好的景點卡洗牌，然後每位玩家抽六張。
3. 給每位玩家一張行程卡，把剩下的卡牌收回盒裡。
4. 你們可以開始遊戲了！



## 遊戲玩法

遊戲共進行六輪，每輪玩家依序出一張景點卡，觸發卡牌功能後將景點加入自己的行程卡上。

游戏结束时，每位玩家将拥有一份包含三个景点的行程卡，拥有最佳地标组合的玩家获胜！

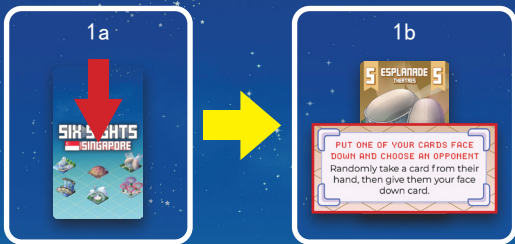
## 回合流程

1. 出一張地標景點卡
2. 觸發景點功能
3. 將地標景點卡加入行程卡上

### 1. 出一張地標景點卡

- 1a. 每位玩家從手牌中選擇一張景點卡，背面朝上放置。
- 1b. 所有玩家準備好後，將選取的卡牌翻開，並觸發其功能。





## 2. 觸發景點功能

\*從出最大編號的玩家開始，依序觸發各自所出的景點卡能力。

跳過任何相同編號的景點卡，它們都不能觸發其功能。

\*如果有卡牌與此規則衝突，則以卡牌上的說明為準。

## 景點功能觸發順序



### 3. 將景點卡加入行程卡上

在觸發或跳過景點能力後，玩家將其加入行程卡的三個空位之一。

如果位置已有卡牌，則用新卡牌覆蓋原有卡牌。



### 回合結束

當所有玩家完成步驟一到三後，本輪結束。

如果第六輪結束，也就是所有玩家手牌用盡，則進行勝者判定。

否則，新一輪開始！

所有玩家再次選擇一張景點卡出牌。



## 遊戲結束

第六輪結束後，行程卡中景點組合最出色的玩家獲勝！

規則書背面展示了所有可能的組合類型及其優先順序。

擁有最佳組合類型的玩家獲勝！

若多位玩家擁有最佳組合，則編號較大的玩家獲勝！如果仍然平手，則由次佳組合的玩家獲勝。



capitalgains  
STUDIO

©2026 Capital Gains Studio Pte Ltd  
All Rights Reserved

[www.capitalgainsgroup.com](http://www.capitalgainsgroup.com)  
[info@capitalgainsgroup.com](mailto:info@capitalgainsgroup.com)  
Rulebook v1.0

## 感謝

遊戲設計師: H1RO

遊戲畫家及平面設計師: Regina A E (Ance.Art)

遊戲研發: Jaslyn Lim, Steve Ng, Xeo Lye

特別感謝: Ashley Woo, Angel Poh, Claire Ng



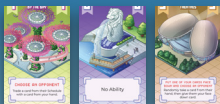
# 組合優先順序

强

## 1. 專屬日 (三張相同景點)



## 2. 高效探索 (三張連續編號)



## 3. 最佳搭配 (兩個相同景點)



## 4. 混合搭配 (三張不同且非連續編號的景點)



弱