



吃喝狂樂

又到了一天最緊張、競爭最激烈的時候了……

沒錯，就是午餐時間！

擲骰子，成為第一個搶購你最喜歡的食物
的玩家，然後搶先坐在你最喜愛的餐桌享用你的
餐點。如果有零錢的話，來喝一杯清爽的飲
料……吃喝最多的玩家，將獲得勝利！然後向
你的朋友炫耀你在“吃喝狂樂”的精彩表現！

遊戲組件

食物卡 x60



豐盛的一餐還是小吃呢？為
什麼不獲得兩者？

食品卡包括兩種類型：小吃
和主食。

每張卡的右上角有一個得
分。匹配卡上所有骰子麵以
獲得它們！

飲料卡 x36

何不來杯飲料？

飲料卡可以用剩下的骰子或代
幣獲得！飲料卡在游戏中以多
種方式提供幫助。



托盤卡 x6



吃完别忘了把托盘归还回去!

每個托盤都有一個特殊的能力，可以在遊戲中使用，並配有一組相同顏色的骰子。

骰子x20

每組有 3 個彩色骰子，它們都配有一張托盤卡！通過餐桌卡還能獲得 2 個特殊的骰子。



餐桌卡 x6



午餐高峰期間最重要的就是-桌位!

這些餐桌卡決定了玩家購買飲料的順序! 桌上的數字越少，玩家就可以越早購買飲料。

代幣 x30

玩家剩餘的骰子可換取代幣。代幣可用於購買飲料或在遊戲結束時作為積分。**M** 是遊戲中使用的代幣。



遊戲目的

憑藉玩家的敏捷反應、和幸運女神的一點支持，順利度過一周的工作！

贏家是在遊戲 5 回合結束後，得分最高的玩家。

遊戲設置

1. 每位玩家選擇一種顏色並拿走托盤卡和相同顏色的 3 個骰子。



2. 分別將食物卡和飲料卡進行洗牌。

3. 使用與玩家數量相同數量的餐桌卡。
所有遊戲請使用餐桌卡 1 和 88。
將所選的餐桌卡放在一排。

如有 4 名玩家，請使用餐桌卡 1、2、3 和 88。

如有 5 名玩家，請使用餐桌卡 1、2、3、4 和 88。



4. 將所有代幣放在隨手可及的地方。



5. 將所有其它未使用的遊戲組件放回遊戲盒中。

6. 現在準備“吃喝狂樂”吧！

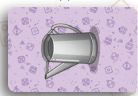
回合開始

遊戲回合開始時，每位玩家翻開 **2 食物卡** 並將它們放在中間。然後，每位玩家翻開 **1 飲料卡** 並將它們放在一排飲料卡组旁。這些食物卡和飲料卡是這個回合每個玩家可獲取的卡。

玩家可以將**額外 1 飲料卡**放置一旁以記錄回合次數。



回合 1



以上是 3 人遊戲的示例。

遊戲玩法

每個回合由 2 個階段組成：“衝刺”和“排隊”。

“衝刺”

在“衝刺”階段，玩家同時擲骰子，嘗試匹配食物卡上的數字來獲取它們。每張食物卡有 1 或 2 個骰子麵，需要匹配後才能獲取。

玩家可以多次重擲骰子，但必須拿起**所有還未放在食物卡的骰子**。當玩家成功匹配該食物卡上**所有**的骰子麵，把成功匹配的骰子放在該食物卡上以獲取該食物卡！

玩家不可匹配食物卡上部分的骰子。

例如：如果一張食物卡需要 1 和 4，玩家不可先放置 1，然後嘗試在稍後的擲骰中擲 4 來獲取該卡。



在“衝刺”期間的任何時候，玩家可以選擇停止，並將托盤卡和**所有還未放在食物卡的骰子**放在任何一張空的餐桌卡。

一旦只剩一張餐桌卡空著（這意味著只剩下 1 名玩家還在擲骰子），“衝刺”階段結束。

還在擲骰子的玩家必須停止擲骰，並用當前的骰子點數來匹配還沒被佔領的任何食物卡。然後，將他們的托盤卡和所有剩餘的骰子放在空著的餐桌卡上。

當所有餐桌卡都被佔用，丟棄所有剩餘的食物卡。“排隊”階段開始。

“排隊”

在“排隊”階段，玩家輪流用剩餘的骰子來獲取飲料卡。回合順序由每位玩家佔據的餐桌卡來決定，從餐桌卡上最低的數字開始按升序排列。玩家首先獲得桌上列出的功能。作用如下：




餐桌卡 1、3 和 5：獲得所示的代幣數量。



餐桌卡 2 和 餐桌卡 4：獲取飲料卡時可共獲得 1 或 2 骰子折扣。



餐桌卡 88：把 1  放此。玩家只在下回合獲得 1 個額外骰子。在第五回合，玩家把餐桌卡 88 上所有代幣都拿走。

有些桌面效果只能用來獲取飲料卡，例如 '-2 骰子折扣' 讓玩家在花費 1 個或更多骰子的飲料卡時，少花費 2 個骰子。

每張飲料卡需要一定數量的骰子或者代幣。如果玩家買的得起，可以獲取任何數量的飲料卡。



飲料卡是有限的，並在回合進行時不會被補充。所以輪到次序在後的玩家時，可能會沒有可獲取的飲料卡。

玩家任何未花費的剩餘骰子都會自動以1個骰子換取一個1M。

一旦所有玩家都進行了行動，並將他們的托盤卡收納回手中，遊戲回合結束。

如果這是第五回合，遊戲結束，玩家可進行計分以確定獲勝者。

否則，丟棄所有未被獲取的飲料卡，並執行回合開始（第 4 頁）以開始新一回合。

計分

遊戲進行 5 回合後，玩家將他們獲取的食物卡上和飲料卡上的任何積分，以及他們所剩下的任何代幣加起來。得分最高的玩家獲勝！並列第一名的玩家共享勝利，美好的事物值得分享！

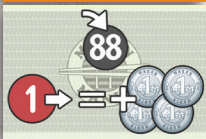
托盤卡效果

每位玩家有一個具有特殊功能的托盤卡。有一些托盤卡在“排隊”階段生效，而另一些則在遊戲結束時生效。

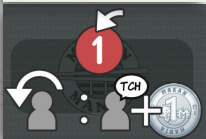
以下是所有托盤卡功能的列表：



在每回合開始時，顯示飲料卡組最上面的卡。在“排隊”階段輪到你時，只有你可以獲得此卡。



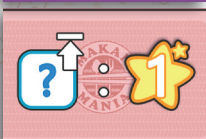
在“隊列”階段開始時，你可以轉到 88 餐桌卡，並把其他玩家移前進。如果你從第 1 餐桌卡移來，可獲取 4。在黑色托盤之前進行功能。



在“隊列”階段開始時，你可以轉到 1 餐桌卡，將其他玩家往後移。你跳過的每位玩家可發出“tch”的聲音並獲取 1 **M**。



你可從餐桌卡上獲得雙倍的功能。



計分時，你獲得食物卡中有最多的骰子麵，每面得 1 分。例如，如果你有 4 張“5”，2 張“6”和 3 張“2”，你得到 4 分，因為有 4 張“5”。



計分時，每張你獲取的飲料卡可得 1 分。

飲料卡



計分時，每個跟飲料卡上相同的骰子麵可得 1 分。

計分時，每個跟飲料卡上相同的骰子麵可得 1 分。



“排隊”階段時，如果玩家不在餐桌卡 1，則獲得所顯示數量的代幣。

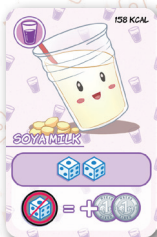
計分時，將其與未配對的一張小吃卡配對，即可獲得所顯示的分數。





計分時，將其與未配對的一張主食卡配對，即可獲得所顯示的分數。

“排隊”階段時，剩餘的每個骰子會額外獲得 1 代幣。



“排隊”階段時，如果沒有剩餘的骰子，則獲得 2 代幣。

感謝

遊戲設計： Steve Ng

美術插圖及美編設計： Regina A E (Ance.Art)

遊戲研發： Ashley Woo, Jaslyn Lim, Xeo Lye

特別感謝： Edmund Cheow, Jeffrey Yip, Joel Lim, Loh Wan Ping, Oh Chin Yang, Maraxus Lee, Ng Yi Qi

翻譯： Jaslyn Lim, Xeo Lye

©2024 Capital Gains Studio Pte Ltd
All Rights Reserved

www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com
Rulebook v1



