

规则手册

观看游戏玩法视频，请
扫二维码



僵尸人寿保险

ZOMBIE LIFE
INSURANCE

2ND EDITION

关于游戏《僵尸人寿保险》

有种僵尸病毒在蔓延着，此病毒能够将人慢慢地变成僵尸。保险公司因此针对僵尸化的不同阶段推出了不同种类的保险。玩家通过累积最多的钱并在僵尸病毒蔓延中生存下来以获得胜利，或者为了巨额赔偿而购买保险，以防万一真的变成僵尸……并开始感染其他的生还者！

组件

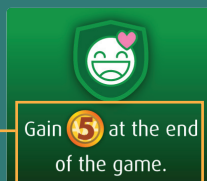
1 规则手册 + 1 游戏设计手册

游戏设计手册简要地解释了保险的运作方式，以及游戏的设计如何反映了保险在真实世界的概念。

15 健康牌

健康牌用于显示玩家的健康状况。每个玩家开始时有 3 个健康牌，每当玩家抽到一张感染卡时，玩家必须将一张健康牌翻转到僵尸的一面。当所有健康牌被翻转置僵尸那面时，玩家就会变成“僵尸”。

游戏结束时，玩家拥有的每个健康牌所获得的货币



玩家购买新的保险卡所需要支付的额外费用

53 资产卡 (63mm X 88mm)

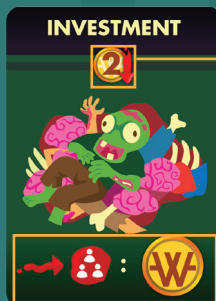
资产卡包括 8 张人寿保险卡、8 张严重疾病保险卡、8 张医疗保险卡、8 张投资连结保单（ILP）保险卡、6 张储蓄保险卡和 15 张投资卡。保险卡根据玩家的僵尸化程度支付相应金额，包括人寿保险、重大疾病保险、医疗保险和投资连结保单（ILP）。投资和储蓄保险卡能帮助玩家随着时间而赚取额外资金，但在完全僵尸化时价值不大。

购买此卡的费用



回合开始时，维持此卡的费用

根据红色的健康牌（僵尸化的程度）来索取赔偿



购买此卡的费用

每一轮结束时，根据行动卡底部的显示（股息指标）以获得货币牌

56 行动卡 (63mm X 88mm)

行动卡组包括行动卡和感染卡。感染卡把玩家变成僵尸，而行动卡则有助于执行各种行动。

玩此卡的费用



玩此卡的效果



此卡所需的
玩家数量



TOILET ROLL GRAB

Draw the top card from the discard pile.

INFECTION



Flip one of your vitality tokens from the healthy side to the infection side.



股息指标：每一轮结束时，玩家拥有的每张投资卡可获得的货币

5 玩家卡 + 1 设定卡 (63mm X 88mm)

每个玩家都有一个玩家手卡，一面是开始游戏时用的。但是，当所有的健康牌都被翻转后，玩家必须把玩家卡翻到僵尸的一面。设定卡帮助玩家设定游戏以及显示每轮结束和游戏结束的动作。

HUMAN GUIDE

ON YOUR TURN

- 1-Gain 2, pay
- 2-Perform 2 actions
- 3-Draw 1 card

OR

- 1-Gain 3, pay
- 2-Perform no actions
- 3-Draw 1 card

SET UP GUIDE

- 1-Place Asset cards from the lowest number to the highest in separate piles.
- 2-Set aside Infection cards and PPE cards then shuffle Action cards based on the player count to form the Action deck.
- 3-Each player collects 3 Health Tokens, 3 Wongo, 1 PPE card and 3 Action cards from the Action deck.
- 4-Put the Infection cards and undistributed PPE cards back into the Action deck and shuffle it.
- 5-Oldest player starts the game and takes the First Player Marker.

64 货币牌

游戏里有 34 X 1W 旺家货币(Wonga coins), 16 X 5W 旺家货币, 10 X 10W 旺家货币, 4 X 20W 旺家货币。每位玩家获取 3W 旺家货币来开始游戏。



1 第一玩家标记

年龄最大的玩家将作为第一玩家，他/她将获得第一玩家标记。每当新的一轮开始时，把第一玩家标记传递给左边的玩家，以开始新的一轮。



游戏设定

桌面设置 Table Setup



Round Indicator Area 回合指示区

Player Setup 玩家设置



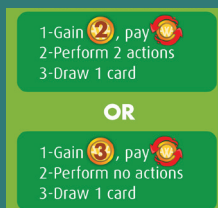
要设定僵尸人寿保险游戏，请按顺序执行以下步骤：

1. 将投资卡、储蓄保险卡、投资连结保单 (ILP) 保险卡、医疗保险卡、严重疾病保险卡和人寿保险卡 **A** 分别放置在游戏区中央的相应牌堆中。将严重疾病保险卡和人寿保险卡从最高金额放在顶部到最低金额放在底部排列。

- 根据行动卡左下角的玩家人数符号将行动卡分开 **B**。2 个人游戏，请使用没有任何人数符号的行动卡。3 位玩家的游戏，用没有任何人数符号的行动卡，并添加带有 3 名玩家符号的行动卡。4 名玩家的游戏，添加带有 3 和 4 名玩家符号的行动卡，至于 5 位玩家的游戏，添加带有 3, 4 和 5 名玩家符号的行动卡。
- 将感染卡和个人防护装备卡 (PPE) 与其他行动卡分开，并给每个玩家 **C**:
 - 3 X 行动卡
 - 1 X 个人防护装备卡 (PPE card)
 - 3 X 1W 旺家货币 (Wonga coins)
 - 3 X 健康牌 (Health tokens)
 - 1 X 玩家手册 (Human Guide card)
 然后，将感染卡插入行动卡组，进行洗牌并将卡组面朝下放置 **D**。
- 回合指示区 (Round Indicator Area)：当每轮结束时，用来放置行动卡，以显示投资卡所获得的股息价值。
- 年龄最大的玩家先开始游戏。把第一玩家标记 **E** 传递给第一位玩家。准备开始游戏！

游戏玩法

游戏一共进行 6 轮。每轮，每位玩家的回合时，可以选择进行玩家手册中两个选项之一。

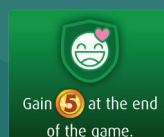
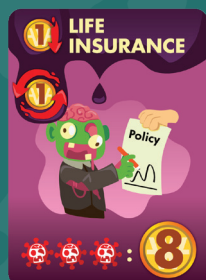


1) 领取工资及支付保险费

根据玩家的选项，可将领取 2W 旺家货币或 3W 旺家货币作为工资。在领取工资后，玩家必须支付保险卡的费用。对于储蓄保险，不要将旺家货币退回银行，而是将旺家货币放在储蓄保险卡上。如果玩家无法或不愿意支付保险费，玩家就必须丢弃持有的保险卡。

2) 采取行动并购买投资或保险

根据所选的选项，玩家可以执行2个动作或不执行任何动作。共有2种可能的动作：1) 从手牌中打出一张行动卡并支付其费用，或2) 购买一张资产卡。玩家可以自由组合这些动作，包括重复执行同一个动作。玩家可拥有的保险卡数量没有限制。当你购买保险卡时，支付卡左上角所显示的费用，并为你翻转的每个健康牌支付额外 1W 旺家货币。**例如：**你购买人寿保险时，已有 2 个健康牌已翻转。购买此人寿保险卡需支付 3W 旺家货币而不是所显示的 1W 旺家货币。



你知道吗？ 当你购买保险时如有健康不佳的状况，保险公司可以选择提高你的保费或从承保范围中排除该健康不佳的状况。

3) 结束回合及被感染

玩家通过从行动牌堆中抽一张牌来结束自己的回合。如果抽到的是行动卡，则将其放入手牌中并结束回合。但如果抽到的是感染卡，必须立即展示并执行以下操作：

1. 玩家将一个健康标记从“健康”翻转为“感染”。如果拥有个人防护装备（PPE）卡，玩家可以立即支付费用来使用该卡，从而忽略感染卡，并将其放回行动牌堆中的任意位置。
2. 玩家领取符合条件的任何保险卡，然后将这些卡从游戏中移除。
3. 玩家将感染卡放回行动牌堆中的任意位置，且不让其他玩家看到放置位置。在放入感染卡时，不能更改其他卡牌的顺序。
4. 如果玩家所有的健康标记都已被感染，则玩家变为僵尸。此时，玩家将人类指南翻转为僵尸指南，弃掉所有剩余的资产和行动卡，并结束回合。从现在开始，玩家在其回合中必须选择僵尸指南上的三个动作之一进行操作。



每轮结束

当所有玩家的回合结束后，请执行以下步骤为下轮做准备：

1. 最后一位玩家从行动卡组中抽出一张卡并将其面朝上放在回合指示区。
2. 每位玩家根据其拥有的每张投资卡和投资连结保（ILP）卡，在行动卡底部指示的数量领取相应的旺家货币。**例如：**玩家有 2 张投资卡，而社交距离（Social Distancing）卡的股息为 2W 旺家货币。每张投资卡将获得 2W 旺家货币，玩家总共获得 4W 旺家货币。
3. 将第一个玩家标记传递给左边的玩家。



游戏结束

游戏在第六张行动卡放置在回合指示区域后结束，所有玩家已经为他们的投资卡和投资连结保单（ILP）卡收集了旺家货币，或者当所有玩家变成僵尸时结束。所有玩家，包括僵尸玩家，随后根据他们剩余的旺家货币和任何游戏结束奖励计算分数。提醒：僵尸玩家不应保留任何资产！

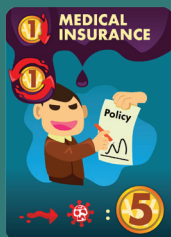
- **生存者得分：**每位玩家每个健康牌未翻转置僵尸的一面，可获得 5W 旺家货币。
- **储蓄保险得分：**每位玩家获得 2W 旺家货币，并将其储蓄保险卡上的旺家货币翻倍。

拥有最多旺家货币的玩家获胜。如果出现平局，这回合次序在后的玩家获胜。

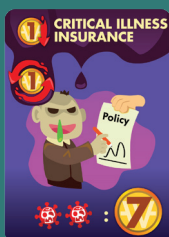
例如：游戏结束时，你有 1 个健康牌、一个附有 4W 旺家货币的储蓄保险和 20W 旺家货币。健康牌获得额外 5W 旺家货币，储蓄保险则获得 8W 旺家货币（4 x 2）。你总共有 33W 旺家货币。

卡的效果

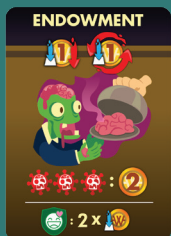
玩家可以根据已翻转的健康牌对你的保险提出索赔。玩家可以拥有的保险卡数量没有限制。



医疗保险：支付住院或需要医疗护理的费用。每当玩家将健康牌翻转到另一面时，玩家就会获得与病毒图标显示的旺家货币。即使第二个或第三个健康牌被翻转，它也将支付显示赔偿的金额。



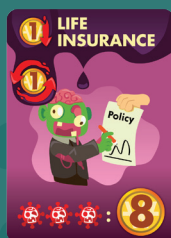
严重疾病保险：每当一个人患上严重疾病时，此保险就会赔偿。游戏中，如果玩家有 2 个红色健康牌，将可获得病毒图标旁边显示的旺家货币。此卡只能在你拥有少于 2 个红色健康牌时购买。



储蓄保险：储蓄保险通常在保单持有人死亡时支付。当玩家支付此保险卡的维护费用时，不是将旺家货币还给银行，而是放在卡上。如果你有 3 个红色健康牌，你将获得病毒图标旁边显示的旺家货币。在游戏结束时，玩家还没变成“僵尸”，而且能够存活到游戏结束，他们将获得卡上累积的旺家货币的双倍。弃掉储蓄保险卡也会同时弃掉所有累积的旺家货币。



投资连结保单 (ILP)：是一种投资保险，其现金价值根据金融市场的表现累积。玩家在每回合结束时收集投资资金，把旺家货币放置在 ILP 卡上。卡上的旺家货币在游戏中任何时候都无法使用。一旦完全僵尸化，玩家将获得病毒图标旁边的旺家货币。如果玩家能存活到游戏结束，他们将获得卡上累积的旺家货币的双倍。弃掉 ILP 卡也会同时弃掉所有累积的旺家货币。



人寿保险：当一个人死亡时，该保险将支付赔偿。在游戏中，如果玩家有 3 个红色健康牌，而变成“僵尸”，可获得病毒图标旁边指示的旺家货币。



个人防护装备 (PPE)

当玩家抽出一张感染卡时，玩家可以使用个人防护装备卡来抵消感染卡并将感染卡以任何顺序放回行动卡组。玩家无需翻转健康牌。你也可以使用这张卡来阻止已成为僵尸的玩家采取行动。



诉讼

可以随时出牌以反制已打出的卡牌。此卡可以取消另一位玩家打出的行动卡的效果。因此，另一位玩家不会因此消耗任何旺家货币或进行任何行动。此卡不能用于取消个人防护装备卡或阻止感染。



食品囤积

玩家查看行动牌组顶部的 3 张牌，并保持其顺序不变。其他玩家可以支付 1 旺家货币来查看这些牌。



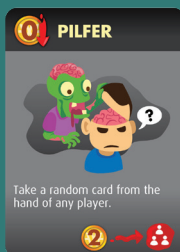
假病毒疗法

玩家玩这张卡后立即收取 1W 或采取另一个行动。然后，从行动卡组中抽一张卡。此卡不是结束该回合的卡。



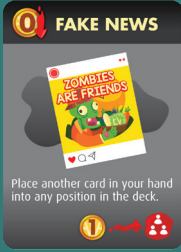
专家意见

查看动卡组堆顶部的 3 张牌后，玩家可以按所需位置将它们放回牌堆。无需让其他玩家看到这 3 张牌或放置的位置。



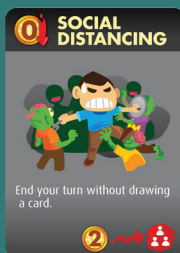
偷窃

随意从另一个玩家手中抽取一张行动卡，但不可看他们手中的卡。



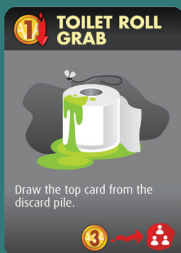
虚假新闻

将玩家手上的一张行动卡放置行动卡组中任何想要的位置。玩家不可查看或更改行动卡组中其他卡的顺序。



社交隔离

玩家的回合结束时，不需要从行动卡组中抽出一张卡。



抢购厕纸

从弃牌堆中取出最上方的卡，然后弃掉此卡。

符号介绍



玩此卡的费用



维持这张卡的费用。如果无法/不愿意支付，则丢弃此卡。



将维持此卡的旺家货币放置在此卡上。如果无法/不愿意支付，则丢弃此卡。



若玩家在游戏结束时仍存活。



保险赔偿所需要的红色健康牌的数量



每当健康牌翻转为红色时



分发给持有投资卡和投资连结保单 (ILP) 卡的玩家的旺家货币数量。

感谢

游戏设计师: Xeo Lye

游戏绘画家及平面设计师: Alan Bay

附加插图设计师: Shawn Hew

游戏手册: Xeo Lye, Jaslyn Lim

游戏研发: Steve Ng, Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Chia Chong You, Ryan Kwok, Victor Goh

编辑: Samantha Ang

©2024 Capital Gains Studio Pte Ltd
No part of this product may be reproduced without specific permission
www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com
Rulebook CN V2.0

