

Singapore
1889



规则手册

在新加坡 1889 游戏中, 玩家将扮演 19 世纪居住在新加坡的华裔商人。在英国东印度公司的带领下, 新加坡将作为东南亚的贸易中心而蓬勃发展。许多华裔商人依靠私会党的影响和帮助来维持丰厚利润的生意。玩家扮演的商人角色, 得试图通过当时新加坡最有影响力的私会党《义兴会》, 又称《义兴公司》, 来谋取利润。玩家得采购合适的商品进行交易, 来累积分数取胜。与此同时, 玩家得提防英国殖民政府对私会党与日俱增的势力, 并可能开始打压私会党来削弱其影响力。

游戏目标

收集《义兴会》采购的商品, 同时巧妙地利用它们的各种功能, 来换取更有利的商品。游戏结束时, 收集商品价值最高的商人将获胜!

游戏组件



商品卡 (68)

这些卡代表进口到新加坡的各种商品。收集商品价值最高的商人将获胜!

一些商品已被英国东印度公司印了记号, 而它将影响私会党的行动。敬请注意!

每样商品有 10 张(5 张有印, 5 张没印), 除鸦片卡有 8 张。

*商人卡 (6)

这些卡让玩家呈现那个时期不同商人的角色。

*这些卡是游戏升级版的玩法。了解有关游戏其他玩法，请参考第 7-9 页。



私会党卡 (1)

这张卡代表私会党的利益。它也是玩家辅助卡。



*社团条例卡 (1)

这张卡代表了英国东印度公司压制私会党的影响力。它在游戏中的出现改变了游戏结束时玩家计算商品价值的方法。

*这张卡提供另一个玩法。了解有关游戏其他玩法，请参考第 7-9 页。



新加坡河游戏板(1)

使用此板来放置商品卡，增加游戏体验。

游戏设置

1. 将新加坡河游戏板放在中间。
2. 将商品卡按类分开，把 8 张鸦片卡先放置一边。
3. 随机抽取玩家数量加 1 的商品卡。（例如 3 名玩家抽取 4 种商品卡。）
4. 将随机抽取的商品卡与之前放置一边的 8 张鸦片卡一起洗牌，以组成一副卡组。
5. 把卡组放在中间，翻开上面 4 张商品卡，这就是新加坡河。将私会党卡（灰色向上）放在最左边商品卡上方。
6. 随机发给每位玩家一张商品卡。将 1 张商品卡放在私会党卡上方。该区域的商品为扣押商品。
7. 选择一名第一玩家。在游戏开始前，第一玩家右边的玩家可以将私会党卡片的位置更改为该行中的任何商品上。



4 人游戏设置

游戏玩法

每个回合包括 2 个阶段：商人阶段和私会党阶段

玩家将轮流进行这两个阶段，直到每个玩家总共收集到 7 个商品。

然后，玩家计算收集到的商品的价值。商品价值最高的玩家将获胜！

初次玩此
游戏？
可尝试第 7 页
的简化玩法。

商人阶段

在商人阶段，玩家从新加坡河中挑选一个商品纳入手中。如果所选的商品卡在私会党卡下方，玩家必须将私会党卡移动到另一张商品卡上方。然后，使用被挑选商品卡的效应。



选一张卡片，任何卡片...

使用商品卡的效应后，从商品卡组上抽一张新的商品卡来填空，然后进入私会党阶段。

注意！

新加坡河必须有 4 张商品卡
才可进入私会党阶段。

私会党阶段

在私会党阶段，查看新加坡河中是否有 3 个或更多商品有英国东印度公司的标记；左上角带有此图标的卡。



如果至少有 3 个这样的图标，《义兴会》会扣押私会党卡下方的商品卡，将其放在私会党卡的上方。该区域的卡决定了游戏结束时玩家手中商品卡的价值。



商品卡被扣押后，将新加坡河重新填到 4 张卡。然后，查看所有玩家是否收集了 7 张卡在手中。如有，游戏结束。否则，左边的玩家继续游戏。

温馨提醒!
新加坡河将添满两次：
在商人阶段和私会党阶段结束时

游戏结束计分

游戏结束时，每位玩家展示自己手中的卡，并根据私会党扣押的商品计算其价值。总价值最高的玩家获胜!

每位玩家手中的商品价值相当于私会党扣押同样商品的数量。请看以下示例计分。



玩家 1



玩家 2



在此示例中：

玩家 1 拥有 15 分
3 丝绸 (各 3 分, 总共 9 分)
2 茶 (各 2 分, 总共 4 分)
2 金纸 (各 1 分, 总共 2 分)

玩家 2 拥有 12 分
2 茶 (各 2 分, 总共 4 分)
3 鸦片 (各 2 分因卡的效果, 总共 6 分)
2 金纸 (各 1 分, 总共 2 分)

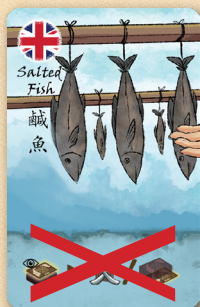
其他游戏玩法

请参考以下其他游戏的玩法, 来增加玩家游戏体验。

简化玩法

初次玩此游戏? 可以尝试简化玩法, 以掌握游戏基本玩法。

此玩法可忽略商品卡上的效应。
这游戏玩法简单, 但同时快捷。



社团条例玩法

此玩法中，游戏设置第 5 步后，把社团条例卡面朝下放在卡组底部，在倒数 5 张卡上。如果游戏结束前社团卡被揭开，请将卡放在私会党卡附近，并抽出一张替换卡放回河上。

这张卡代表英国从义心公司手中夺回了商品的控制权，而私会党的影响力逐渐减弱。

游戏结束时，移除所有被英属东印度公司标记的扣押商品，并将它们放在社团条例卡上方。这些商品被称为“已回收商品”。

此玩法废弃私会党卡的计分方式，改用社团条例卡的计算方式。拥有英国标记的已回收商品各得 2 分。其他没标志的商品各得 1 分。

用上一页中的相同示例：

玩家 1 拥有 8 分
2 英国标记 丝绸 (0分)
1 丝绸 (3分)
1 英国标记 茶 (2 分)
1 茶 (1 分)
1 英国标记 金纸(2 分)
1 金纸(0 分)

玩家 2 拥有 9 分
2 茶 (各 1 分, 总共 2 分)
3 鸦片 (各 1 分, 总共 3 分)
2 英国标记 金纸(各 2 分, 总共 4 分)



重要人物玩法

此玩法中，游戏设置第 5 步后，随机发给每位玩家一张商人卡。玩家无需向其他玩家透露商人卡。游戏结束时，其卡可为玩家提供额外的得分机会。



精明王

当游戏结束时，如果你的商品价值正好是 13 或 22 分，无论其他玩家的分数如何，你都会获胜。



收藏家李 (4 玩家及以上)

如果你的手中有 3 / 4 / 5 种不同类型的商品，请将总价值增加 1 / 3 / 6 分。



精英黄

如果你的手中任何一样商品有 3 / 4 / 5 张，请将总价值增加 3 / 5 / 9 分。



马屁张

将商品价值 3 或更高的价值增加 1 分。你的手中所有其他商品的价值等于 0。



足智多謀林

你的手中每对相同类型的商品将为总价值增加 3。



死对头陈

游戏结束时，在计算分之前，选择新加坡河中的 2 件商品并将其取走。

商品效应



金纸

抽 2 张卡，其中 1 张纳入手中，将另一张放在卡组底部。



鸦片

如果被扣押，商品价值多 1 分。
如果变成已回收商品*，商品价值减少 1 分。

*请参阅第8页的社团条例玩法



瓷器

玩家可以用扣押区任何一样商品来交换新加坡河里任何一样商品。



咸鱼

看卡组最上面的卡，并将它放置扣押区或将它放在卡组底部。



丝绸

从新加坡河中选任何一样商品并将将它放在卡组底部。



香料

玩家可看卡组底部的卡，并将它放置扣押区或将它放在卡组上面。



茶

玩家可以用手中任何一张商品卡来换取新加坡河的任何一张商品卡。



Capital Gains



Mercat Games

©2023 Capital Gains Studio Pte Ltd
All Rights Reserved.
Mercat Games is a brand of Capital
Gains Studio

www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com
Rulebook v1.4

游戏设计: Steve Ng

美术插图及美编设计: Regina A E (Ance.Art)

游戏研发: Ashley Woo, Jaslyn Lim, Xeo Lye, Quinn Quak

特别感谢: Edmund Cheow, Fenny Chong, Joel Lim, Loh Wan Ping, Sam Chang, Shawn Chan, Victor Goh