



Happy Dim Sum



Game by Justin Lou and Daniel Wong • Art by Regina A E (Ance.Art)

欢迎来到开心点心！做为一个点心达人，你将为你的同伴提供美味的虾饺、烧卖和其他点心。探索不同的方式来添满你朋友的餐盘，并同时避免自己的餐盘堆积点心。你可以从外婆那里获得帮助或争着买单等。开心点心是一个简快的游戏，它为每个人带来了他们最喜欢的东西 - 食物、朋友和笑声。

组件

60 点心卡

美味的点心提供给你的同伴。点心卡的角落显示了这样点心需要多少件成为完整的一套。



组件



39 动作卡

你可以采取的动作，来帮助自己或喂饱他人！某些动作卡具有让玩家反应的动作。

9 今日推荐

当今日推荐卡出现时，该点心如有完整的一套将计入淘汰！



游戏设定

将点心卡和动作卡进行洗牌，然后向每位玩家发 5 张卡。之后，将 9 张今日推荐卡插入卡组并进行洗牌。将其卡组面朝下放置桌子的中间。最近吃点心的玩家将是第一玩家。现在可以开始游戏了！

游戏玩法

为了获取胜利，玩家可以提供点心给其他玩家将他们喂饱，并淘汰他们。这代表他们至少要有 3 种不同的点心，点心必须是完整的一套，也是今日推荐。你也可以在游戏截至时获得最少的积分取胜。

你可以看你手中的卡，但是不要展示给别的玩家。

玩家开始一回合时，先从点心卡组抽取两张卡放入手中。

如果玩家抽出点心卡组的最后一张卡，请按照“打烊了！”的说明进行游戏。

如果玩家抽出今日推荐卡，请立即放置在桌子中间。查看这是否导致任何玩家被淘汰。然后，再抽取一张卡放入手中。

之后，玩家最多可以进行 3 个动作。2 种玩家可能采取的动作列在下一页：

游戏设定/游戏玩法



1. 提供点心： 从你手中的卡取出任何数量的相同的点心卡，并将其面朝上放在你要提供给任何玩家的面前。



如果某个玩家的点心总数不完整，你可以提供点心给该玩家，直到其点心有完整的一套，如有多余的点心，将它们丢弃。

如果玩家已经拥有某个全套的点心，你不能再为该玩家提供其点心。

你可以用茶代替任何点心，并提供给其他玩家或可以提供多个茶。



但是，提供茶的同时也必须也提供点心，除非茶是提供给玩家已经拥有的点心（还没有完整的一套）。

2. 玩动作卡： 从手上取出动作卡并执行其动作。然后，将此卡丢弃。



玩家可进行上述两种动作，也可不采取任何动作。每次进行动作后等待片刻，因为其他玩家可能有反应动作 - 任何反应动作将被视为该动作的一部分。玩家可以最多进行 3 个动作，然后该玩家回合结束，左边玩家开始他的回合。

当你手中的卡用完了，你的回合立即结束，并可以从卡组中抽出 3 张卡纳入手中。如果由于某种原因在另一位玩家回合中用尽手中的卡，则可以在该玩家回合结束时抽出 3 张卡纳入手中。



获胜

玩家继续轮流进行游戏，直到除一名玩家之外的所有玩家被淘汰为止。玩家“吃饱”后将被淘汰，这意味着该玩家至少有 3 种不同的全套点心，也是今日推荐。

如果你是最后一位未凑齐整套点心的玩家，那么你赢了！否则，当桌上的卡组用完时，游戏将结束（请按照打烊了！的说明进行游戏）。

打烊了！

当任何一位玩家抽出最后一张卡时，游戏结束了！当该玩家完成回合后，还没“吃饱”的玩家将进行最后一回合（但不可以抽卡），游戏将结束。

为了确定打烊了！的获胜者，每位玩家将按照以下方式计分：

+1 分，每个在玩家面前的点心，

+1 分，每个完整一套的点心。

计算出每位玩家的积分后，得分最少的玩家就是赢家！如果出现平局，则以整套点心最少的玩家为赢家！如果仍然出现平局，玩家将分享胜利！

获胜/打烊了！

动作卡详细说明



买单！

玩家可以在游戏中玩此卡以启动买单活动。其他玩家可以通过玩手中的买单！卡做出反应。玩家依次轮流玩此卡。

如果某玩家不能或不想玩买单！的动作卡，他们可以弃权并退出买单活动。

只要剩下的任何玩家用此卡，买单活动就会继续。这可能包括开始买单活动的玩家。

最后用买单！卡的玩家可以丢弃他们的一套点心（完整或不完整，并不带辣酱的点心）。

附录



筷子

你可以从任何一位玩家的手中随意抽取一张卡，并纳入你手中。如果该玩家手中没有卡了，他可以在你的回合结束时从桌上抽取 3 张卡。



外婆

其他玩家必须把他们手中的点心卡（不包括茶）提供给自己。饮茶！卡不能作为反应。如果玩家已经有全套的点心，该玩家必须丢弃多余的点心，从茶开始。



辣酱

将辣酱放置在任何完整的点心上，以防止其他卡（例如，饮茶！或买单！）把该点心移动或丢弃。将此卡留在点心上，请勿将此卡丢弃。



外卖

从卡组上抽取 2 张卡并纳入手中。



饮茶！

玩此卡可以将一套点心（完整或不完整）从自己的面前提供给任何玩家。

当其他玩家提供点心给你时，你可以玩此卡当作反应把该点心提供给任何一位玩家。

饮茶！（继续）

玩饮茶！卡作为反应可以让你提供相同的点心给其他玩家，包括将点心提供给你的玩家。

只要有玩家玩饮茶！卡，同样的点心将继续被提供给其他玩家！

最终接收点心的玩家，如果有太多件同样的点心，就必须丢弃多余的点心，从茶开始。

当你提供茶给其他玩家时，饮茶！卡可以作为反应。在这种情况下，最终收到茶的玩家必须把茶放置在未完整的点心上。如有剩余的茶卡，它们将被丢弃。



感谢：

游戏设计师：Daniel Wong, Justin Lou

游戏绘画家及平面设计师：Regina A E

游戏研发：Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang,
Shawn Chan, Steve Ng, Xeo Lye