



Scan to watch our
how to play video!

Happy Dim Sum



規則手冊

Game by Justin Lou and Daniel Wong • Art by Regina A E (Ance.Art)

歡迎來到開心點心！作為一個點心達人，你將為你的同伴介紹美味的蝦餃，燒賣和其他點心。你的目的是盡量介紹點心來餵飽你的同伴，而避免填飽自己的肚子。你可以利用小動作比如爭著買單等，來移開自己堆積如山的點心。開心點心是一個簡單，快捷的遊戲，並肯定會帶來十足的笑聲和歡樂。

組件

60 點心卡

美味的點心提供給你的同伴。點心卡的角落顯示了這樣點心需要多少件成為完整的一套。



組件



39 動作卡

你可以採取的動作，來幫助自己或餵飽他人！某些動作卡具有讓玩家反應的動作。

9 今日推薦

當“今日推薦卡”出現時，該點心就成為完整的一套。玩家如收集三套，就被淘汰出局。



遊戲設定

將點心卡和動作卡合併進行洗牌，然後向每位玩家發 5 張卡。之後，將 9 張今日推薦卡插入剩餘的卡組裡並進行洗牌。將其卡組面朝下放置桌子的中間。最近吃點心的玩家將是第一玩家。現在可以開始遊戲了！

遊戲玩法

為了獲取勝利，玩家必須提供點心給其他玩家將他們餵飽，並淘汰他們。被淘汰的玩家至少要有三套完整而不同的點心，而且啟開了相同點心的今日推薦卡。唯一沒被淘汰的玩家將勝出。

遊戲設定/遊戲玩法

你可以看你手中的卡，但是不要展示給別的玩家。

玩家在回合開始時，從點心卡組抽取兩張卡放入手中。

如果玩家抽到點心卡組的最後一張卡，請按照打烊了！的規則來評定贏家。



如果玩家抽出今日推薦卡，請立即放置在桌子中間，然後再抽取一張卡放入手中。

抽取兩張卡後，玩家最多可以進行 3 個動作。動作種類說明在下一頁：



A. 提供點心：從你手中的卡取出任何數量的相同的點心卡，並將其面朝上放在任何一位玩家的面前。



如果某位玩家的點心總數是不完整的一套，你可以提供相同的點心給該玩家，直到其點心有完整的一套。如有多餘相同的點心，將多餘的點心丟棄。如果玩家已經擁有全套的點心，你不能再為該玩家提供相同點心。

你可以用茶卡來代替任何種類的點心，但是，提供茶卡的同時必另附其他的點心。



如果提供給的玩家沒有完整的一套的點心，你就不需另加其他點心，並單獨把茶卡提供給該玩家。

B. 玩動作卡：從手上取出動作卡並執行其動作。然後，將此卡丟棄。



C. 丟棄卡：從手上取出任何張卡，將此卡丟棄。

玩家可進行上述三種動作三次。每次進行動作後得等待片刻，因為其他玩家可能有反應動作。任何反應動作不會用掉該玩家的三個動作。然後該玩家的回合就結束了。左邊玩家可以開始他的回合。

在遊戲進行的時候，在任何時刻用完你手中的卡，即使是在其他玩家的回合，你可以馬上從卡組中抽出三張卡納入手中。如果這是在你的回合的時候發生，你的回合將馬上結束。







獲勝

玩家繼續輪流進行遊戲。每當有玩家收集了3種不同的今日推薦的全套點心，他們就算“吃飽”了，然後被淘汰。

當你是最後一位未湊齊整套點心而“沒被撐死”的玩家，你就獲勝了！否則，如果桌上的卡組用完時，還沒有贏家，就用打烊了！的規則來評定贏家。



打烊了！

當任何一位玩家抽出最後一張卡時，該玩家可以完成他的動作。其他接下來還沒“吃飽”的玩家可以進行他們的最後一回合（但不可以抽卡）。之後，遊戲就結束了。

為了確定獲勝者，每位玩家將按照以下的方式計分：

- +1 分 - 玩家面前的每張點心卡。
- +1 分 - 玩家面前的每個完整一套的點心。

計算出每位玩家的積分後，得分最少的玩家就是贏家！如果出現平局，則以整套點心最少的玩家為贏家！如果仍然出現平局，玩家將分享勝利！

獲勝/打烊了！

動作卡詳細說明



買單！

玩家可以在遊戲中玩此卡以啟動買單活動。其他玩家可以通過手中的買單卡做出反應。玩家依次序輪流玩此卡。最後用買單卡的玩家可以丟棄他們的一套點心。

如果某玩家不能或不想玩買單卡，他們可以棄權並退出買單活動。只要剩下的任何玩家用此卡，買單活動就會繼續。如果開始買單活動的玩家有多張買單卡，買單活動輪迴他的時候，他可再用其餘的買單卡，繼續買單的活動。

最後一位用買單卡的玩家可丟棄一道點心。丟棄的點心可以不全套，但不能有辣醬。

附錄



筷子

你可以從任何一位玩家的手中隨意抽取一張卡，並納入你手中。你不能看對方的卡。如果被抽卡的玩家手中的卡被抽完，他可以在你的回合結束時，馬上抽取三張新卡。





外婆

其他玩家必須把他們手中的點心卡（不包括茶卡）提供給自己吃。玩家不能用飲茶卡作為反應。如果玩家已經有全套的點心，該玩家必須丟棄多餘的點心，從茶卡開始。



辣醬

將辣醬卡放置在任何完整的點心，以防止其它卡（例如，飲茶卡或買單卡）把該點心移動或丟棄。辣醬卡將留在點心，直到遊戲結束。



外賣

從卡組上抽取 2 張卡並納入手中。



飲茶！

玩此卡可以將一套點心（完整或不完整）從自己的面前提供給任何玩家。

當其他玩家提供點心給你時，你可以玩此卡當作反應把該點心提供給任何一位玩家。



飲茶加以講解

當你使用飲茶卡作為反應時，你可以將剛收到的點心轉換提供給其他玩家，這包括原本提供點心給你的玩家。

只要有玩家玩飲茶卡，同樣的點心將可以繼續被提供給其他玩家！最終接收點心的玩家，如果有太多件同樣的點心，就必須丟棄多餘的點心，從茶卡開始。

當你提供茶卡給其他玩家時，飲茶卡可以作為反應。在這種情況下，最終收到茶卡的玩家必須把茶卡放置在自己選擇的未完整的點心上。如有茶卡不能放在任何未完整的點心，此卡將被丟棄。



感謝：

遊戲設計師：Daniel Wong, Justin Lou
遊戲繪畫家及平面設計師：Regina A E
遊戲研發：Ashley Woo, Jaslyn Lim, Kieran Gan, Ryan Kwok, Steve Ng, Sam Chang, Shawn Chan, Victor Goh, Xeo Lye



Mercat Games

No part of this product may be reproduced without specific permission
www.mercatgames.com
info@capitalgainsgroup.com
Rules V1.2