規則手冊

更多詳情，請掃描二維碼

關於遊戲

有种僵尸病毒在蔓延着，此病毒能够将人慢慢地变成僵尸。保险公司因此针对僵尸化的不同阶段推出了不同种类的保险。玩家通过累积最多的钱并在僵尸病毒蔓延中生存下来以获得胜利，或者为了巨额赔偿而购买保险，以防万一真的变成僵尸……并开始感染其他的生还者！

組件

1 規則手冊 + 遊戲設計手冊

游戏设计手册简要地解释了保险的运作方式，以及游戏的设计如何反映了保险在真实世界的概念。

24 保險卡 + 10 投資卡 (63mm X 88mm)

保险卡根据玩家所处的僵尸化的阶段来做赔偿。保险包括人寿保险、严重疾病保险、医疗保险和储蓄保险。投资卡可以帮助玩家赚取额外的钱，但是，当玩家变成僵尸后，投资卡将被丢弃。

購買此卡的費用

回合開始時，維持此卡的費用

根據紅色的健康牌（殭屍化的程度）來索取賠償

购买此卡的费用

每一輪結束時，根據行動卡底部的顯示（股息指標）以獲得貨幣牌

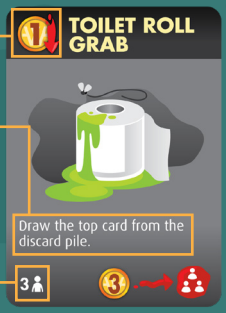
56 行動卡 (63mm X 88mm)

行動卡組包括行動卡和感染卡。感染卡把玩家變成殭屍，而行動卡則有助於執行各種行動。

玩這張卡的費用

玩這張卡的效果

此卡所需的玩家數量

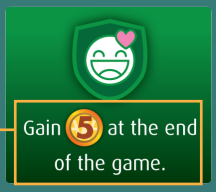


股息指標：每一輪結束時，玩家擁有的每張投資卡可獲得的貨幣.

15 健康牌

健康牌用於顯示玩家的健康狀況。每個玩家開始時有 3 張健康牌，每當玩家抽到一張感染卡時，玩家必須將一張健康牌翻轉到殭屍的一面。當所有健康牌被翻轉至殭屍那面時，玩家就會變成 ‘殭屍’ 。

遊戲結束時，玩家擁有的每個健康牌所獲得的貨幣

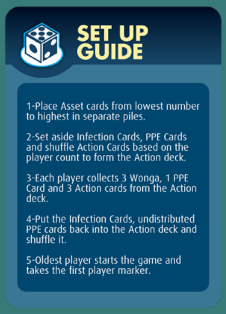


玩家购买新的保险卡需要支付的额外费用

5 玩家手冊 + 1 設定手冊 (63mm X 88mm)

每個玩家都有一個玩家手冊，一面是開始遊戲時使用的。但是，當所有的健康牌都被翻轉後，玩家必須將玩家手冊翻到殭屍的一面。設定手冊幫助玩家設定遊戲以及顯示每輪結束和遊戲結束的動作。

玩家在他的回合时，选择一项来执行



64 貨幣牌

遊戲里有 34 張 X 1W 旺家货币（Wonga coins），16 張 X 5W 旺家货币，10 張 X 10W 旺家货币，4 張 X 20W 旺家货币. 每位玩家获取 3W 旺家货币来开始游戏。

1 第一玩家標記

年齡最大的玩家將成為第一玩家，他/她將獲得第一玩家標記。每當新的一輪開始時，把第一玩家標記傳遞給左邊的玩家，以開始新的一輪。

遊戲設定

Table Setup

Round Indicator Area

Player Setup

要設定僵屍保險遊戲，請按順序執行以下步驟：

1. 將投資卡、儲蓄保險、醫療保險、嚴重疾病保險和人壽保險 (A) 放置在玩區中央。將嚴重疾病保險和人壽保險，按照最高價值到最低價值的順序，從上到下排列。

2. 根據行動卡左下角的玩家人數符號將行動卡分開 Ⓑ。2 個人遊戲，請使用沒有任何人數符號的行動卡。3 位玩家的遊戲，使用沒有任何人數符號的行動卡，並添加帶有 3 名玩家符號的行動卡。4 名玩家的遊戲，添加帶有 3 和 4 名玩家符號的行動卡，至於 5 位玩家的遊戲，添加帶有 3，4 和 5 名玩家符號的行動卡。
3. 將感染卡和個人防護裝備卡（PPE）與其他行動卡分開，並給每個玩家 Ⓒ:
   - 3 X 行動卡
   - 1 X 個人防護裝備卡 （PPE card）
   - 3 X 1W 旺家貨幣（Wonga coins）
   - 3 X 健康牌 （Health tokens）
   - 1 X 玩家手冊（Human Guide card）

   然後，將感染卡插入行動卡組，進行洗牌並將卡組面朝下放置 Ⓓ 。
4. 回合指示區（Round Indicator Area）：當每輪結束時，用來放置行動卡，以顯示投資卡所獲得的股息價值。
5. 年齡最大的玩家先開始遊戲。把第一玩家標記 Ⓔ 傳遞給第一位玩家。準備開始遊戲！

遊戲玩法

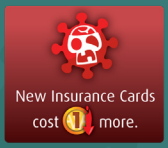
遊戲一共進行 6 輪。每輪，每位玩家的回合時，可以選擇進行玩家手冊中兩個選項之一。

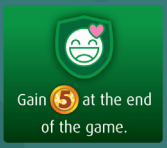
1） 領取工資及支付保險費

根据玩家的選擇，可將領取 2W 旺家貨幣或 3W 旺家貨幣作為工資。在領取工資後，玩家必須支付保險卡的費用。對於儲蓄保險，不要將旺家貨幣退回銀行，而是將旺家貨幣放在儲蓄保險卡上。如果玩家無法或不願意支付保險費，玩家就必須丟棄持有的保險卡。

2） 採取行動並購買投資或保險

有 3 种行动的可能：1） 玩行动卡，2） 购买投资卡或 3） 购买保险卡。玩家可以采取任何行动的组合，包括重复相同的行动。玩家可拥有的保险卡数量没有限制。当你购买保险卡时，支付卡左上角所显示的费用，并为你翻转的每个健康牌支付额外 1W 旺家货币。例如：你購買人壽保險時，已有 2 個健康牌已翻轉。購買此人壽保險卡需支付 3W 旺家貨幣而不是所顯示的 1W 旺家貨幣。





你知道嗎？當你購買保險時如有健康不佳的狀況，保險公司可以選擇提高你的保費或從承保範圍中排除該健康不佳的狀況。

3）結束回合及感染

玩家透過行動卡組抽出一張卡來結束回合。如果玩家抽到一張行動卡，則將其收入手中，然後回合將結束。但是，如果玩家抽到了感染卡，則立即將該卡展示出來並執行以下動作。

1. 將其中一張健康牌翻轉至紅色的那面。如果所有健康牌都是紅色，玩家已經變成 ‘僵屍’ 了。這時，將你的玩家手冊翻轉到僵屍的一面並丟棄所有的投資卡和行動卡。玩家現在必須在回合中執行僵屍手冊中顯示的三個動作之一。
2. 對符合要求的任何保險索取賠償，並丟棄該保險卡。
3. 將感染卡放回行動卡組中任何你想要的位置，並不讓其他玩家看到你放回的位置，然後結束你的回合。將感染卡放回時，不可改變其他卡的順序。

如果玩家擁有個人防護裝備（PPE）卡，便可以通過支付其費用玩此卡，以抵消感染卡的作用並將感染卡放回行動卡組中的任何位置。

每輪結束

當所有玩家的回合結束後，請執行以下步驟為下輪做準備：

1. 最後一位玩家從行動卡組中抽出一張卡並將其面朝上放在回合指示區。
2. 所有玩家對每張擁有的投資卡將根據行動卡底部所顯示的指數來獲取旺家貨幣。例如：玩家有 2 張投資卡，而社交距離（Social Distancing）卡的股息為 2W 旺家貨幣。每張投資卡將獲得 2W 旺家貨幣，玩家總共獲得 4W 旺家貨幣。
3. 將第一個玩家標記傳遞給左邊的玩家。

遊戲結束

一旦回合指示區放置 6 張卡後，遊戲將結束。所有玩家將根據他們所擁有的旺家貨幣來計算得分。

- **生存者得分：每位玩家每个健康牌未翻转至僵尸的一面，可获得 5W 旺家货币。**
- **储蓄保险得分：每位玩家获得 2W 旺家货币，并将其储蓄保险卡上的旺家货币翻倍。**

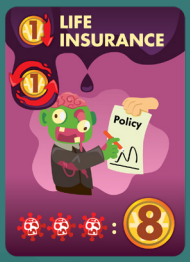
拥有最多旺家货币的玩家获胜。如果出现平局，则最后一个回合的玩家获胜。

例如：游戏结束时，你有 1 个健康牌、一个附有 4W 旺家货币的储蓄保险和 20W 旺家货币。 健康牌获得额外 5W 旺家货币，储蓄保险则获得 10W 旺家货币（(4 x 2) + 2)。你总共有 35W 旺家货币。

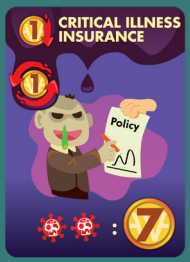
卡牌效果

玩家可以根據已翻轉的健康牌對你的保險提出索賠。玩家可以擁有的保險卡數量沒有限制。

醫療保險：支付住院或需要醫療護理的費用。每當玩家將健康牌翻轉到另一面時，玩家就會獲得與病毒圖標顯示的旺家貨幣。即使第二個或第三個健康牌被翻轉，它也將支付顯示賠償的金額。



人寿保險：當一個人死亡時，該保險將支付賠償。在遊戲中，如果玩家有 3 個紅色健康牌，而變成‘僵屍’，可獲得病毒圖標旁邊指示的旺家貨幣。

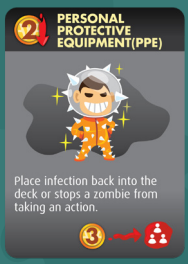


嚴重疾病保險：每當一個人患上嚴重疾病時，此保險就會賠償。遊戲中，如果玩家有 2 個紅色健康牌，將可獲得病毒圖標旁邊顯示的旺家貨幣。此卡只能在你擁有少於 2 個紅色健康牌時購買。

儲蓄保險：儲蓄保險通常在保單持有人死亡時支付。當玩家支付此保險卡的維護費用時，不是將旺家貨幣還給銀行，而是放在卡上。此保險卡的收購費用則支付給銀行。如果你有 3 個紅色健康牌，你將獲得病毒圖標旁邊顯示的旺家貨幣。如果遊戲結束時，玩家還沒變成 ‘僵屍’，玩家將獲得 2W 旺家貨幣以及放置在卡上的旺家貨幣數量的兩倍。如果玩家在任何時候無法支付維護費用，請將此保險卡以及所有累積的旺家貨幣丟棄 。

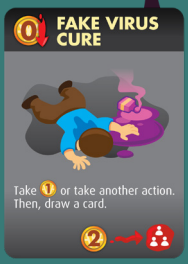
訴訟

即使不是你的回合，你也可以使用這張卡。它的作用是取消其他玩家玩的行動卡的效果。其他玩家因此不會使用旺家貨幣或行動。此卡不能用於阻止個人防護裝備或預防感染。



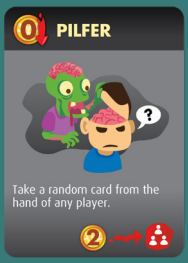
個人防護裝備(PPE)

當玩家抽出一張感染卡時，玩家可以使用個人防護裝備卡來抵消感染卡並將它以任何順序放回行動卡組。玩家無需翻轉健康牌。你也可以使用這張卡來阻止已成為僵屍的玩家採取行動。

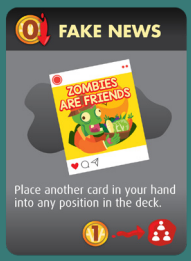


假病毒療法
玩家玩這張卡後立即收取 1W 旺家貨幣或採取另一個行動。然後，從行動卡組中抽一張卡。此卡不是結束該回合的卡

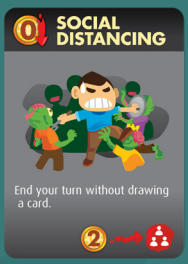
專家意見
看行動卡組頂部的 3 張卡，然後玩家可根據想要的位置把它們放回卡組。你不需要讓其他玩家看到那 3 張卡或放回的位置。



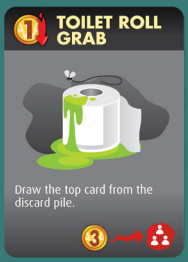
偷竊
隨意從另一個玩家手中抽取一張行動卡，但不可看他們手中的卡。



虛假新聞
將玩家手上的一張行動卡放置行動卡組中任何想要的位置。玩家不可查看或更改行動卡組中其他卡的順序。



社交隔離
玩家的回合結束時，不需要從行動卡組中抽出一張卡。



搶購衛生紙
從行動棄卡堆中取出最上面的卡。（在丟棄這張卡之前。

符號介紹

玩此卡的费用

維持這張卡的費用。如果無法/不願意支付，則丟棄此卡

將維持此卡的旺家貨幣放置在此卡上。如果無法/不願意支付，則丟棄此卡

保險賠償所需要的紅色健康牌的數量

每當健康牌翻轉為紅色時

給擁有投資卡的玩家的旺家貨幣數量

©2021 Capital Gains Studio
No part of this product may be reproduced without specific permission
www.capitalgainsgroup.com
info@capitalgainsgroup.com
Rulebook CN Traditional V 1.0

感謝

遊戲設計師： Xeo Lye
遊戲繪畫家及平面設計師： Alan Bay
遊戲手冊： Xeo Lye, Jaslyn Lim
遊戲研發： Steve Ng, Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Chia Chong You, Ryan Kwok
榮譽製作人： Bradley Buschman, Frederick Chong K.H., Gordon Wang, Scott A. Cochran, Steven Durbin