

规则手册

更多详
情，请扫
二维码



ZOMBIELIFE
INSURANCE

关于游戏

有种僵尸病毒在蔓延着，此病毒能够将人慢慢地变成僵尸。保险公司因此针对僵尸化的不同阶段推出了不同种类的保险。玩家通过累积最多的钱并在僵尸病毒蔓延中生存下来以获得胜利，或者为了巨额赔偿而购买保险，以防万一真的变成僵尸……并开始感染其他的生还者！

组件

1 规则手册 + 1 游戏设计手册

游戏设计手册简要地解释了保险的运作方式，以及游戏的设计如何反映了保险在真实世界的概念。

24 保险卡 + 10 投资卡 (63mm X 88mm)

保险卡根据玩家所处的僵尸化的阶段来做赔偿。保险包括人寿保险、重大疾病保险、医疗保险和储蓄保险。投资卡可以帮助玩家赚取额外的钱，但是，当玩家变成僵尸后，投资卡将被丢弃。



56 行动卡 (63mm X 88mm)

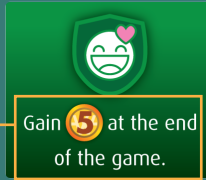
行动卡组包括行动卡和感染卡。感染卡把玩家变成僵尸，而行动卡则有助于执行各种行动。



15 健康牌

健康牌用于显示玩家的健康状况。每个玩家开始时有 3 个健康牌，每当玩家抽到一张感染卡时，玩家必须将一张健康牌翻转到僵尸的一面。当所有健康牌被翻转置僵尸那面时，玩家就会变成“僵尸”。

游戏结束时，玩家拥有的每个健康牌所获得的货币

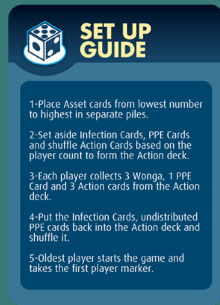
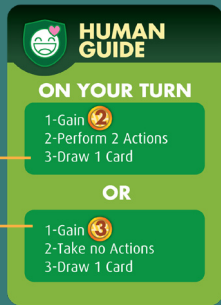


玩家购买新的保险卡的需要支付的额外费用

5 玩家手册 + 1 设定手册 (63mm X 88mm)

每个玩家都有一个玩家手册，一面是开始游戏时用的。但是，当所有的健康牌都被翻转后，玩家必须把玩家手册翻到僵尸的一面。设定手册帮助玩家设定游戏以及显示每轮结束和游戏结束的动作。

玩家在他的回合时，选择一样来执行。



64 货币牌

游戏里有 34 X 1W 旺家货币 (Wonga coins), 16 X 5W 旺家货币, 10 X 10W 旺家货币, 4 X 20W 旺家货币。每位玩家获取 3W 旺家货币来开始游戏。



1 第一玩家标记

年龄最大的玩家将成为第一玩家，他/她将获得第一玩家标记。每当新的一轮开始时，把第一玩家标记传递给左边的玩家，以开始新的一轮。



游戏设定

Table Setup



Round Indicator Area

Player Setup



要设定僵尸保险游戏，请按顺序执行以下步骤：

1. 把投资卡、储蓄保险、医疗保险、重大疾病保险和人寿保险 (A) 放置玩区中间。重大疾病保险和人寿保险；将最高价值到最低价值由上排列置下。

- 根据行动卡左下角的玩家人数符号将行动卡分开 **(B)**。2 个人游戏，请使用没有任何人数符号的行动卡。3 位玩家的游戏，用没有任何人数符号的行动卡，并添加带有 3 名玩家符号的行动卡。4 名玩家的游戏，添加带有 3 和 4 名玩家符号的行动卡，至于 5 位玩家的游戏，添加带有 3, 4 和 5 名玩家符号的行动卡。
- 将感染卡和个人防护装备卡 (PPE) 与其他行动卡分开，并给每个玩家 **(C)**:
 - 3 X 行动卡
 - 1 X 个人防护装备卡 (PPE card)
 - 3 X 1W 旺家货币 (Wonga coins)
 - 3 X 健康牌 (Health tokens)
 - 1 X 玩家手册 (Human Guide card)
 然后，将感染卡插入行动卡组，进行洗牌并将卡组面朝下放置 **(D)**。
- 回合指示区 (Round Indicator Area): 当每轮结束时，用来放置行动卡，以显示投资卡所获得的股息价值。
- 年龄最大的玩家先开始游戏。把第一玩家标记 **(E)** 传递给第一位玩家。准备开始游戏!

游戏玩法

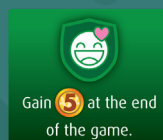
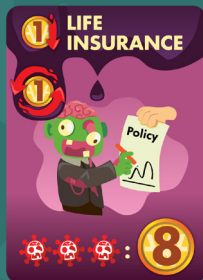
游戏一共进行 6 轮。每轮，每位玩家的回合时，可以选择进行玩家手册中两个选项之一。

1) 领取工资及支付保险费

根据玩家的选项，可将领取 2W 旺家货币或 3W 旺家货币作为工资。在领取工资后，玩家必须支付保险卡的费用。对于储蓄保险，不要将旺家货币退回银行，而是将旺家货币放在储蓄保险卡上。如果玩家无法或不愿意支付保险费，玩家就必须丢弃持有的保险卡。

2) 采取行动并购买投资或保险

有 3 种行动的可能：1) 玩行动卡，2) 购买投资卡或 3) 购买保险卡。玩家可以采取任何行动的组合，包括重复相同的行动。玩家可拥有的保险卡数量没有限制。当你购买保险卡时，支付卡左上角所显示的费用，并为你翻转的每个健康牌支付额外 1W 旺家货币。**例如：**你购买人寿保险时，已有 2 个健康牌已翻转。购买此人寿保险卡需支付 3W 旺家货币而不是所显示的 1W 旺家货币。



你知道吗？ 当你购买保险时如有健康不佳的状况，保险公司可以选择提高你的保费或从承保范围中排除该健康不佳的状况。

3) 结束回合及被感染

玩家通过行动卡组抽出一张卡来结束回合。如果玩家抽了一张行动卡，便把它收纳手中，然后回合将结束。但是，如果玩家抽到了感染卡，便立即将此卡展示出来并执行以下动作。

1. 将其中一个健康牌翻转置红色的那一面。如果所有健康牌都是红色，玩家已经变成“僵尸”了。这时，将你的玩家手册翻转到僵尸的一面并丢弃所有的投资卡和行动卡。玩家现在必须在回合中执行僵尸手册中显示的三个动作之一。
2. 对符合要求的任何保险索取赔偿，并丢弃该保险卡。
3. 将感染卡放回行动卡组中任何你想要的位置，并不让其他玩家看到你放回的位置，然后结束你的回合。将感染卡放回时，不可改其他卡的顺序。



如果玩家拥有个人防护装备（PPE）卡，便可以通过支付其费用玩此卡，以抵消感染卡的作用并将感染卡放回行动卡组中的任何位置。

每轮结束

当所有玩家的回合结束后，请执行以下步骤为下轮做准备：

1. 最后一位玩家从行动卡组中抽出一张卡并将其面朝上放在回合指示区。
2. 所有玩家对每张拥有的投资卡将根据行动卡底部所显示的指数来获取旺家货币。**例如：**玩家有 2 张投资卡，而社交距离（Social Distancing）卡的股息为 2W 旺家货币。每张投资卡将获得 2W 旺家货币，玩家总共获得 4W 旺家货币。
3. 将第一个玩家标记传递给左边的玩家。



游戏结束

一旦回合指示区放置 6 张卡后，游戏将结束。所有玩家将根据他们所拥有的旺家货币来计算得分。

- **生存者得分：**每位玩家每个健康牌未翻转置僵尸的一面，可获得 5W 旺家货币。
- **储蓄保险得分：**每位玩家获得 2W 旺家货币，并将其储蓄保险卡上的旺家货币翻倍。

拥有最多旺家货币的玩家获胜。如果出现平局，则最后一个回合的玩家获胜。

例如：游戏结束时，你有 1 个健康牌、一个附有 4W 旺家货币的储蓄保险和 20W 旺家货币。健康牌获得额外 5W 旺家货币，储蓄保险则获得 10W 旺家货币 $((4 \times 2) + 2)$ 。你总共有 35W 旺家货币。

卡的效果

玩家可以根据已翻转的健康牌对你的保险提出索赔。玩家可以拥有的保险卡数量没有限制。



医疗保险：支付住院或需要医疗护理的费用。每当玩家将健康牌翻转到另一面时，玩家就会获得与病毒图标显示的旺家货币。即使第二个或第三个健康牌被翻转，它也将支付显示赔偿的金额。



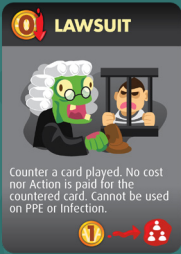
人寿保险：当一个人死亡时，该保险将支付赔偿。在游戏中，如果玩家有 3 个红色健康牌，而变成“僵尸”，可获得病毒图标旁边指示的旺家货币。



严重疾病保险：每当一个人患上严重疾病时，此保险就会赔偿。游戏中，如果玩家有 2 个红色健康牌，将可获得病毒图标旁边显示的旺家货币。此卡只能在你拥有少于 2 个红色健康牌时购买。



储蓄保险：储蓄保险通常在保单持有人死亡时支付。当玩家支付此保险卡的维护费用时，不是将旺家货币还给银行，而是放在卡上。此保险卡的收购费用则支付给银行。如果你有 3 个红色健康牌，你将获得病毒图标旁边显示的旺家货币。如果游戏结束时，玩家还没变成“僵尸”，玩家将获得 2W 旺家货币以及放置在卡上的旺家货币数量的两倍。如果玩家在任何时候无法支付维护费用，请将此保险卡以及所有累积的旺家货币丢弃。



诉讼
即使不是你的回合，你也可以使用这张卡。它的作用是取消其他玩家玩的行动卡的效果。其他玩家因此不会使用旺家货币或行动。此卡不能用于阻止个人防护装备或预防感染。



个人防护装备 (PPE)
当玩家抽出一张感染卡时，玩家可以使用个人防护装备卡来抵消感染卡并将它以任何顺序放回行动卡组。玩家无需翻转健康牌。你也可以使用这张卡来阻止已成为僵尸的玩家采取行动。



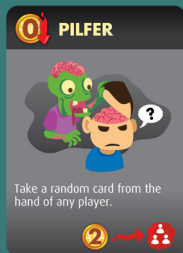
假病毒疗法

玩家玩这张卡后立即收取 1W 旺家货币或采取另一个行动。然后，从行动卡组中抽一张卡。此卡不是结束该回合的卡。



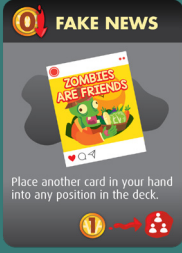
专家意见

看行动卡组顶部的 3 张卡，然后玩家可根据想要的位置把它们放回卡组。你不需要让其他玩家看到那 3 张卡或放回的位置。



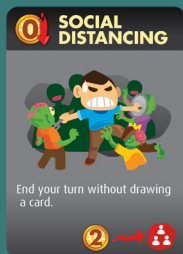
偷窃

随意从另一个玩家手中抽取一张行动卡，但不可看他们手中的卡。



虚假新闻

将玩家手上的一张行动卡放置行动卡组中任何想要的位置。玩家不可查看或更改行动卡组中其他卡的顺序。



社交隔离

玩家的回合结束时，不需要从行动卡组中抽出一张卡。



抢购厕纸

从行动弃卡堆中取出最上面的卡。（在丢弃这张卡之前）。

符号介绍



玩此卡的费用



维持这张卡的费用。如果无法/不愿意支付，则丢弃此卡。



将维持此卡的旺家货币放置在此卡上。如果无法/不愿意支付，则丢弃此卡。



保险赔偿所需要的红色健康牌的数量



每当健康牌翻转为红色时



给拥有投资卡的玩家的旺家货币数量。

感谢

游戏设计师: Xeo Lye

游戏绘画家及平面设计师: Alan Bay

游戏手册: Xeo Lye, Jaslyn Lim

游戏研发: Steve Ng, Ashley Woo, Jaslyn Lim, Sam Chang, Shawn Chan, Chia Chong You, Ryan Kwok

荣誉制作人: Bradley Buschman, Frederick Chong K.H., Gordon Wang, Scott A. Cochran, Steven Durbin

©2021 Capital Gains Studio

No part of this product may be reproduced without specific permission

www.capitalgainsgroup.com

info@capitalgainsgroup.com

Rulebook CN V 1.0