

Singapore  
1889



規則手冊

在新加坡 1889 遊戲中，玩家將扮演 19 世紀居住在新加坡的華裔商人。在英國東印度公司的帶領下，新加坡將作為東南亞的貿易中心而蓬勃發展。許多華裔商人依靠私會黨的影響和幫助來維持豐厚利潤的生意。玩家扮演的商人角色，得試圖通過當時新加坡最有影響力的私會黨《義興會》，又稱《義興公司》，來謀取利潤。玩家得採購合適的商品進行交易，來累積分數取勝。與此同時，玩家得提防英國殖民政府對私會黨與日俱增的勢力，並可能開始打壓私會黨來削弱其影響力。

## 遊戲目標

收集《義興會》採購的商品，同時巧妙地利用它們的各種功能，來換取更有利的商品。遊戲結束時，收集商品價值最高的商人將獲勝！

## 遊戲組件



## 商品卡 (68)

這些卡代表進口到新加坡的各種商品。收集商品價值最高的商人將獲勝！

一些商品已被英國東印度公司印了記號，而它將影響私會黨的行動。敬請注意！

每樣商品有 10 張(5 張有印, 5張沒印),  
除鴉片卡有 8 張。



## \*商人卡 (6)

這些卡讓玩家呈現那個時期不同商人的角色。

\*這些卡是遊戲升級版的玩法。了解有關遊戲其他玩法，請參考第 7-9 頁。



## 私會黨卡 (1)

這張卡代表私會黨的利益。它也是玩家輔助卡。



## \*社團條例卡 (1)

這張卡代表了英國東印度公司壓制私會黨的影響力。它在遊戲中的出現改變了遊戲結束時玩家計算商品價值的方法。

\*這張卡提供另一個玩法。了解有關遊戲其他玩法，請參考第 7-9 頁。



## 新加坡河遊戲板(1)

使用此板來放置商品卡，增加遊戲體驗。



## 遊戲設置

1. 將新加坡河遊戲板放在中間。
2. 將商品卡按類分開，把 8 張鴉片卡先放置一邊。
3. 隨機抽取玩家數量加 1 的商品卡。（例如 3 名玩家抽取 4 種商品卡。）
4. 將隨機抽取的商品卡與之前放置一邊的 8 張鴉片卡一起洗牌，以組成一副卡組。
5. 把卡組放在中間，翻開上面 4 張商品卡，這就是新加坡河。將私會黨卡（灰色向上）放在最左邊商品卡上方。
6. 隨機發給每位玩家一張商品卡。將 1 張商品卡放在私會黨卡上方。該區域的商品為扣押商品。
7. 選擇一名第一玩家。在遊戲開始前，第一玩家右邊的玩家可以將私會黨卡片的位置更改為該行中的任何商品上。



4 人遊戲設置



## 遊戲玩法

每個回合包括 2 個階段：**商人階段**和**私會黨階段**  
玩家將輪流進行這兩個階段，直到每個玩家總共收集到 7 個商品。  
然後，玩家計算收集到的商品的價值。商品價值最高的玩家將獲勝！

初次玩此  
遊戲？  
可嘗試第 7 頁  
的簡化玩法。

## 商人階段

在商人階段，玩家從新加坡河中挑選一個商品納入手中。如果所選的商品卡在私會黨卡下方，玩家必須將私會黨卡移動到另一張商品卡上方。然後，使用被挑選商品卡的效應。



選一張卡片，任何卡片。。。

使用商品卡的效應後，從商品卡組上抽一張新的商品卡來填空，然後進入私會黨階段。

**注意！**

新加坡河必須有 4 張商品卡  
才可進入私會黨階段。

## 私會黨階段

在私會黨階段，查看新加坡河中是否有 3 個或更多商品有英國東印度公司的標記；左上角帶有此圖標的卡。



如果至少有 3 個這樣的圖標，《義興會》會扣押私會黨卡下方的商品卡，將其放在私會黨卡的上方。該區域的卡決定了遊戲結束時玩家手中商品卡的價值。



商品卡被扣押後，將新加坡河重新填到 4 張卡。然後，查看所有玩家是否收集了 7 張卡在手中。如有，遊戲結束。否則，左邊的玩家繼續遊戲。

## 溫馨提醒!

新加坡河將添滿兩次：  
在商人階段和私會黨階段結束時

## 遊戲結束計分

遊戲結束時，每位玩家展示自己手中的卡，並根據私會黨扣押的商品計算其價值。總價值最高的玩家獲勝!

每位玩家手中的商品價值相當於私會黨扣押同樣商品的數量。請看以下示例計分。



### 玩家 1





## 玩家 2



在此示例中：

玩家 1 擁有 15 分

3 絲綢 (各 3 分, 總共 9 分)

2 茶 (各 2 分, 總共 4 分)

2 金紙 (各 1 分, 總共 2 分)

玩家 2 擁有 12 分

2 茶 (各 2 分, 總共 4 分)

3 鴉片 (各 2 分因卡的效果, 總共 6 分)

2 金紙 (各 1 分, 總共 2 分)

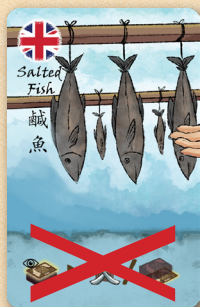
## 其他遊戲玩法

請參考以下其他遊戲的玩法，來增加玩家遊戲體驗。

### 簡化玩法

初次玩此遊戲？可以嘗試簡化玩法，以掌握遊戲基本玩法。

此玩法可忽略商品卡上的效應。  
這遊戲玩法簡單，但同時快捷。





## 社團條例玩法

此玩法中，遊戲設置第 5 步後，把社團條例卡面朝下放在卡組底部，在倒數 5 張卡上。如果遊戲結束前社團卡被揭開，請將卡放在私會黨卡附近，並抽出一張替換卡放回河上。

這張卡代表英國從義心公司手中奪回了商品的控制權，而私會黨的影響力逐漸減弱。

遊戲結束時，移除所有被英屬東印度公司標記的扣押商品，並將它們放在社團條例卡上方。這些商品被稱為“已回收商品”。

此玩法廢棄私會黨卡的計分方式，改用社團條例卡的計算方式。擁有英國標記的已回收商品各得 2 分。其他沒標誌的商品各得 1 分。



用上一頁中的相同示例：

玩家 1 擁有 8 分  
2 英國標記 絲綢 (0分)  
1 絲綢 (3分)  
1 英國標記 茶 (2 分)  
1 茶 (1 分)  
1 英國標記 金紙(2 分)  
1 金紙(0 分)

玩家 2 擁有 9 分  
2 茶 (各 1 分, 總共 2 分)  
3 鴉片 (各 1 分, 總共 3 分)  
2 英國標記 金紙(各 2 分, 總共 4 分)

## 重要人物玩法

此玩法中，遊戲設置第 5 步後，隨機發給每位玩家一張商人卡。玩家無需向其他玩家透露商人卡。遊戲結束時，其卡可為玩家提供額外的得分機會。



### 精明王

當遊戲結束時，如果玩家商品價值正好是 13 或 22 分，無論其他玩家的分數如何，你都會獲勝。



### 收藏家李 (4 玩家及以上)

如果玩家手中有 3 / 4 / 5 種不同類型的商品，請將總價值增加 1 / 3 / 6 分。



### 精英黃

如果玩家手中任何一樣商品有 3 / 4 / 5 張，請將總價值增加 3 / 5 / 9 分。



### 馬屁張

將商品價值 3 或更高的價值增加 1 分。玩家手中所有其他商品的價值等於 0。



### 足智多謀林

每對玩家手中相同類型的商品將為總價值增加 3。





## 死對頭陳

遊戲結束時，在計算分之前，選擇新加坡河中的 2 件商品並將其取走。

## 商品效應



## 金紙

抽 2 張卡，其中 1 張納入手中，將另一張放在卡組底部。



## 鴉片

如果被扣押，商品價值多 1 分。  
如果變成已回收商品\*，商品價值減少 1 分。

\*請參閱第8頁的社團條例玩法



## 瓷器

玩家可以用扣押區任何一樣商品來交換新加坡河裡任何一樣商品。



## 鹹魚

看卡組最上面的卡，並將它放置扣押區或將它放在卡組底部。



## 絲綢

從新加坡河中選任何一樣商品並將  
將它放在卡組底部。



## 香料

玩家可看卡組底部的卡，並將它放  
置扣押區或將它放在卡組上面。



## 茶

玩家可以用手中任何一張商品卡來  
換取新加坡河的任何一張商品卡。



**Capital Gains**



**Mercat Games**

©2023 Capital Gains Studio Pte Ltd  
All Rights Reserved.  
Mercat Games is a brand of Capital  
Gains Studio

[www.capitalgainsgroup.com](http://www.capitalgainsgroup.com)  
[info@capitalgainsgroup.com](mailto:info@capitalgainsgroup.com)  
Rulebook v1.4

游戏设计: Steve Ng

美术插图及美编设计: Regina A E (Ance.Art)

游戏研发: Ashley Woo, Jaslyn Lim, Xeo Lye, Quinn Quak

特别感谢: Edmund Cheow, Fenny Chong, Joel Lim, Loh Wan Ping, Sam Chang, Shawn Chan, Victor Goh